

Shemhamphorash.



(1.) BAEL.—O primeiro Espírito Principal é um Rei governando no Leste, chamado Bael. Ele te torna Invisível. Ele governa sobre 66 Legiões de Espíritos Infernais. Ele aparece em diversas formas, às vezes como um Gato, às vezes como um Sapo e às vezes como um Homem, e às vezes todas essas formas ao mesmo tempo. Ele fala roucamente. Este é seu caráter que deve ser usado como um Lâmen diante daquele que o invoca, ou então ele não te prestará homenagem.¹



(2.) AGARES.—O Segundo Espírito é um Duque chamado Agreas, ou Agares. Ele está sob o Poder do Leste, e aparece na forma de um velho homem justo, montando em um Crocodilo, carregando um Falcão em seu punho, e ainda assim parecendo gentil. Ele faz com que aqueles que estão parados corram, e traz de volta os fugitivos. Ele ensina todas as Línguas ou Idiomas instantaneamente. Ele também tem o poder de destruir Dignidades tanto Espirituais quanto Temporais, e causar Terremotos. Ele era da Ordem das Virtudes. Ele governa 31 Legiões de Espíritos. E este é seu Selo ou Caráter que debes usar como um Lâmen diante de ti.



(3.) VASSAGO.—O Terceiro Espírito é um Príncipe Poderoso, sendo da mesma natureza que Agares. Ele é chamado Vassago. Este Espírito é de Natureza Boa, e seu ofício é declarar coisas Passadas e Futuras, e descobrir todas as coisas Escondidas ou Perdidas. E ele governa 26 Legiões de Espíritos, e este é seu Selo.



(4.) SAMIGINA, ou GAMIGIN.—O Quarto Espírito é Samigina, um Grande Marquês. Ele aparece na forma de um pequeno Cavalo ou Burro, e então se transforma em forma Humana a Pedido do Mestre. Ele fala com uma voz rouca. Ele governa 30 Legiões de Inferiores. Ele ensina todas as Ciências Liberais, e dá conta das Almas Mortas que morreram em pecado. E seu Selo é este, que deve ser usado diante do Mago quando ele é o Invocador, etc.

¹Não sou responsável por essa confusão ultra-Ariana de pessoas.—Ed.



(5.) **MARBAS.**—O Quinto Espírito é Marbas. Ele é um Grande Presidente e aparece primeiramente na forma de um Grande Leão, mas depois, a pedido do Mestre, ele assume Forma Humana. Ele responde verdadeiramente sobre coisas Ocultas ou Secretas. Ele causa Doenças e as cura. Além disso, ele confere grande Sabedoria e Conhecimento nas Artes Mecânicas; e pode transformar homens em outras formas. Ele governa 36 Legiões de Espíritos. E seu Selo é este, que deve ser usado conforme mencionado anteriormente.



(6.) **VALEFOR.**—O Sexto Espírito é Valefor. Ele é um poderoso Duque, e aparece na forma de um Leão com cabeça de Burro, rugindo. Ele é um bom Familiar, mas tentará aqueles de quem é um familiar a roubar. Ele governa 10 Legiões de Espíritos. Seu Selo é este, que deve ser usado, quer o tenhas como um Familiar ou não.



(7.) **AMON.**—O Sétimo Espírito é Amon. Ele é um Marquês poderoso e muito severo. Ele aparece como um Lobo com cauda de Serpente, vomitando pela boca chamas de fogo; mas, sob o comando do Mago, ele assume a forma de um Homem com dentes de Cachorro sobressalientes em uma cabeça como a de um Corvo; ou então como um Homem com cabeça de Corvo (simplesmente). Ele revela todas as coisas Passadas e Futuras. Ele provoca brigas e reconcilia controvérsias entre amigos. Ele governa 40 Legiões de Espíritos. Seu Selo é este, que deve ser usado conforme mencionado anteriormente, etc.



(8.) **BARBATOS.**—O Oitavo Espírito é Barbatos. Ele é um Grande Duque e aparece quando o Sol está em Sagitário, com quatro nobres Reis e suas companhias de grandes tropas. Ele dá compreensão ao canto dos Pássaros e às vozes de outras criaturas, como o latido dos Cães. Ele abre os Tesouros Escondidos que foram ocultados pelos Encantamentos de Magos. Ele é da Ordem das Virtudes, de que parte ele ainda mantém; e ele conhece todas as coisas Passadas e Futuras e concilia Amigos e aqueles que estão no Poder. Ele governa 30 Legiões de Espíritos. Seu Selo de Obediência é este, o qual use conforme mencionado anteriormente.



ou



(9.) PAIMON.—O Nono Espírito desta Ordem é Paimon, um Grande Rei e muito obediente a LÚCIFER. Ele aparece na forma de um Homem sentado em um Dromedário com uma Coroa gloriosa sobre sua cabeça. Diante dele há também um Exército de Espíritos, como Homens com Trombetas e Címbalos soando bem, e todos os tipos de Instrumentos Musicais. Ele tem uma voz poderosa e ruge quando chega, e sua fala é tal que o Mago não pode entendê-la bem, a menos que ele possa compelir o espírito. Este Espírito pode ensinar todas as Artes, Ciências e outras coisas secretas. Ele pode te revelar o que é a Terra e o que a sustenta nas Águas; e o que é a Mente e onde ela está; ou qualquer outra coisa que desejares saber. Ele concede Dignidade e a confirma. Ele pode subjugar ou tornar qualquer homem sujeito ao Mago, se assim desejar. Ele concede bons Familiares e aqueles que podem ensinar todas as Artes. Ele deve ser observado para o Oeste. Ele é da Ordem das Dominações. Ele tem sob seu comando 200 Legiões de Espíritos, parte deles são da Ordem dos Anjos e a outra parte dos Potentados. Agora, se tu chamares este Espírito Paimon sozinho, debes fazer-lhe uma oferta; e estarão presentes dois Reis chamados LABAL e ABALIM, e também outros Espíritos que são da Ordem dos Potentados em seu Exército, e 25 Legiões. E aqueles Espíritos que lhes são subordinados não estão sempre com eles, a menos que o Mago os compelissem. Seu Caráter é este, que debes usar como um Lâmen diante de ti, etc.

(10.) BUER.—O Décimo Espírito é Buer, um Grande Presidente. Ele aparece em Sagitário, que é sua forma quando o Sol está lá. Ele ensina Filosofia, tanto Moral como Natural, e a Arte da Lógica, e também as Virtudes de todas as Ervas e Plantas. Ele cura todos os distúrbios nos humanos e concede bons Familiares. Ele governa 50 Legiões de Espíritos, e seu Caráter de obediência é este, que debes usar quando o chamares para se manifestar.

¹Ou Domínios, como geralmente são chamados.



(11.) GUSION.—O Décimo Primeiro Espírito em ordem é um grande e poderoso Duque chamado Gusion. Ele aparece como um Xenopilo. Ele revela todas as coisas, Passadas, Presentes e Futuras, e mostra o significado e a solução de todas as perguntas que possas fazer. Ele concilia e reconcilia amizades, e concede Honra e Dignidade a qualquer um. Ele governa 40 Legiões de Espíritos. Seu Selo é este, o qual deves usar como mencionado anteriormente.



(12.) SITRI.—O Décimo Segundo Espírito é Sitri. Ele é um Grande Príncipe e aparece inicialmente com a cabeça de Leopardo e as Asas de um Grifo, mas após o comando do Mestre do Exorcismo ele assume forma Humana, e é muito belo. Ele inflama os homens com o amor das mulheres, e as mulheres com o amor dos homens; e também os faz se mostrarem nus se assim for desejado. Ele governa 60 Legiões de Espíritos. Seu Selo é este, a ser usado como um Lâmen diante de ti, etc.



ou



(13.) BELETH.—O Décimo Terceiro Espírito é chamado Beleth (ou Bileth, ou Bilet). Ele é um poderoso Rei e terrível. Ele cavalga um cavalo pálido com trombetas e outros tipos de instrumentos musicais tocando antes dele. Ele é muito furioso em sua primeira aparição, ou seja, enquanto o Exorcista mantém sua coragem; para fazer isso, ele deve segurar uma Vara de Avelã em sua mão, apontando-a para os Quartos do Sul e Leste, formar um triângulo, Δ , fora do Círculo, e então ordenar que ele entre nele pelos Laços e Encargos dos Espíritos conforme segue. E se ele não entrar no triângulo, Δ , mesmo com as tuas ameaças, recite os Laços e Encantamentos diante dele, e então ele obedecerá e entrará. e fará o que lhe é ordenado pelo Exorcista. No entanto, deves recebê-lo cortesmente porque ele é um Grande Rei, e prestar homenagem a ele, como os Reis e Príncipes fazem que o acompanham. E deves sempre ter um Anel de Prata no dedo médio da mão esquerda mantido contra o teu rosto¹, como eles fazem ainda antes de AMAYMON. Este Grande Rei Beleth causa todo o amor possível, tanto de Homens como de Mulheres, até que o Mestre Exorcista tenha o seu desejo satisfeito. Ele é da

¹Para protegê-lo do sopro em chamus do Espírito enfurecido; o desenho é dado no final das instruções para o Círculo Mágico, etc., mais adiante na Goécia.

Ordem dos Poderes, e governa 85 Legiões de Espíritos. Seu Nobre Selo é este, que deve ser usado diante de ti durante o trabalho.



ou



(14.) LERAJE, ou LERAIKHA.—O Décimo Quarto Espírito chama-se Leraje (ou Leraie). Ele é um Marquês de Grande Poder, mostrando-se na forma de um Arqueiro vestido de Verde e carregando um Arco e Aljava. Ele causa todas as grandes Batalhas e Conflitos; e faz com que as feridas feitas com Flechas por Arqueiros se putrefaçam. Isso pertence a Sagitário. Ele governa 30 Legiões de Espíritos, e este é o seu Selo, etc.



(15.) ELIGOS.—O Décimo Quinto Espírito em Ordem é Eligos, um Grande Duque, e aparece na forma de um belo Cavaleiro, carregando uma Lança, um Estandarte e uma Serpente. Ele revela coisas ocultas e conhece coisas porvir; e sobre Guerras, e como os Soldados irão ou deverão se encontrar. Ele causa o Amor de Senhores e de Pessoas Grandes. Ele governa 60 Legiões de Espíritos. Seu Selo é este, etc.



(16.) ZEPAR.—O Décimo Sexto Espírito é Zepar. Ele é um Grande Duque, e aparece vestido com Roupas Vermelhas e Armadura, como um Soldado. Sua função é fazer com que as Mulheres amem os Homens e os reúnam em amor. Ele também as torna estéreis. Ele governa 26 Legiões de Espíritos Inferiores, e seu Selo é este, ao qual ele obedece quando o vê.



(17.) BOTIS.—O Décimo Sétimo Espírito é Botis, um Grande Presidente e Conde. Ele aparece inicialmente na forma de uma Víbora feia, mas sob o comando do Mago ele assume forma Humana com Grandes Dentes e dois Chifres, carregando uma Espada brilhante e afiada em sua mão. Ele revela todas as coisas Passadas e Futuras, e reconcilia Amigos e Inimigos. Ele governa 60 Legiões de Espíritos, e este é o seu Selo, etc.



ou



(18.) BATHIN.—O Décimo Oitavo Espírito é Bathin. Ele é um Duque Poderoso e Forte, e aparece como um Homem Forte com a cauda de uma Serpente, sentado sobre um [Cavalo?]¹ de cor pálida. Ele conhece as Virtudes das Ervas e Pedras Preciosas, e pode transportar homens instantaneamente de um país para outro. Ele governa 30 Legiões de Espíritos. Seu Selo é este, que deve ser usado como mencionado anteriormente.

(19.) SALLOS.—O Décimo Nono Espírito é Sallos (ou Saleos). Ele é um Grande e Poderoso Duque, e aparece na forma de um Soldado galante montado em um Crocodilo, com uma Coroa Ducal em sua cabeça, mas de forma pacífica. Ele causa o Amor das Mulheres pelos Homens, e dos Homens pelas Mulheres; e governa 30 Legiões de Espíritos. Seu selo é este, etc.

(20.) PURSON.—O Vigésimo Espírito é Purson, um Grande Rei. Sua aparência é atraente, como um Homem com o rosto de um Leão, carregando uma Víbora cruel em sua mão, e montando em um Urso. À sua frente, muitas Trombetas soam. Ele conhece todas as coisas ocultas, e pode descobrir Tesouros e revelar todas as coisas Passadas, Presentes e Futuras. Ele pode assumir um Corpo Humano ou Aéreo, e responde verdadeiramente sobre todas as coisas Terrenas, tanto Secretas quanto Divinas, e sobre a Criação do Mundo. Ele traz bons Familiares, e sob o seu Governo há 22 Legiões de Espíritos, em parte da Ordem das Virtudes e em parte da Ordem dos Tronos. Sua Marca, Selo ou Característica é esta, à qual ele deve obediência, e que deves usar durante a ação, etc.

¹Em alguns dos antigos Códices, esta palavra é omitida, em outros ela é indistinta, mas parece ser "cavalo", então coloquei a palavra cavalo entre colchetes acima.—TRAD. [Os Quartos tem "asno"—ED]



(21.) MARAX.—O Vigésimo Primeiro Espírito é Marax.¹ Ele é um Grande Conde e Presidente. Ele aparece como um grande Touro com rosto humano. Sua função é tornar os homens muito conhecedores em Astronomia e todas as outras Ciências Liberais. Ele também pode conceder bons Familiares e ser sábio, conhecendo as virtudes de ervas e pedras preciosas. Ele governa 30 Legiões de Espíritos, e seu Selo é este, que deve ser feito e usado como já mencionado, etc.



(22.) IPOS.—O Vigésimo Segundo Espírito é Ipos. Ele é um Conde e um Poderoso Príncipe, e aparece na forma de um Anjo com cabeça de Leão, pés de Ganso e cauda de Lebre. Ele conhece todas as coisas Passadas, Presentes e Futuras. Ele torna os homens espirituosos e corajosos. Ele governa 36 Legiões de Espíritos. Seu Selo é este, que debes usar, etc.



(23.) AIM.—O Vigésimo Terceiro Espírito é Aim. Ele é um Grande e Forte Duque. Ele aparece na forma de um homem muito bonito, mas com três cabeças: a primeira como uma Serpente, a segunda como um Homem com duas estrelas na testa, e a terceira como um Bezerra. Ele cavalga uma Víbora, segurando uma Tocha em sua mão, com a qual ele incendeia cidades, castelos e grandes lugares. Ele te torna inteligente de todas as maneiras e dá respostas verdadeiras a assuntos privados. Ele governa 26 Legiões de Espíritos Inferiores, e seu Selo é este, que debes usar como já mencionado, etc.



(24.) NABERIUS.—O Vigésimo Quarto Espírito é Naberius. Ele é um Marquês muito valente e aparece na forma de uma Garça Negra voando ao redor do Círculo, e quando fala, é com uma voz rouca. Ele torna os homens habilidosos em todas as Artes e Ciências, mas especialmente na Arte da Retórica. Ele restaura Dignidades e Honras perdidas. Ele governa 19 Legiões de Espíritos. Seu Selo é este, que deve ser usado, etc.

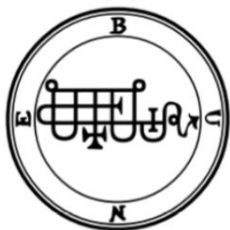
¹Em alguns códices está escrito "Morax", mas considero a ortografia acima como a correta.



(25.) GLASYA-LABOLAS.—O Vigésimo Quinto Espírito é Glasya-Labolás. Ele é um Poderoso Presidente e Conde, e se mostra na forma de um Cão com Asas como um Grifo. Ele ensina todas as Artes e Ciências instantaneamente e é um Promotor de Derramamento de Sangue e Assassinato. Ele ensina todas as coisas Passadas e Futuras. Se desejado, ele causa o amor tanto de Amigos como de Inimigos. Ele pode tornar um Homem invisível. E ele tem sob seu comando 36 Legiões de Espíritos. Seu Selo é este, para ser, etc.



ou



(26.) BUNE, ou BIMÉ.—O Vigésimo Sexto Espírito é Buné (ou Bim). Ele é um Duque Forte, Grande e Poderoso. Ele aparece na forma de um Dragão com três cabeças, uma como um Cão, outra como um Grifo e outra como um Homem. Ele fala com uma Voz alta e nobre. Ele muda o Local dos Mortos e faz com que os Espíritos que estão sob seu comando se reúnam sobre seus Sepulcros. Ele concede Riquezas a um Homem e o torna Sábio e Eloquentes. Ele dá Respostas verdadeiras às Demandas. E ele governa 30 Legiões de Espíritos. Seu selo é este, ao qual ele deve obediência. Ele tem outro selo (que é o primeiro destes¹, mas o último é o melhor²).



(27.) RONOVE.—O Vigésimo Sétimo Espírito é Ronové. Ele aparece na forma de um Monstro. Ele ensina muito bem a Arte da Retórica e concede Bons Servos, Conhecimento de Línguas e Favores tanto de Amigos como de Inimigos. Ele é um Marquês e Grande Conde; e há sob seu comando 19 Legiões de Espíritos. Seu Selo é este, etc.



(28.) BERITH. — O Vigésimo Oitavo Espírito na Ordem, como Salomão os amarrou, chama-se Berith. Ele é um Duque Poderoso, Grande e Terrível. Ele tem outros dois Nomes dados a ele pelos homens de tempos posteriores, a saber: BEALE ou BEAL e BOFRY ou BOLFRY. Ele aparece na forma de um Soldado com Roupas Vermelhas, montando um Cavalinho Vermelho e usando uma Coroa de Ouro em sua cabeça. Ele dá respostas verdadeiras, Passadas, Presentes e Futuras³. Tu deves usar um Anel ao convocá-lo, como já foi mencionado em relação

¹ou seja, a figura superior.

²ou seja, a segunda forma mostrada.

³Isso dificilmente concorda com a afirmação de que ele é um grande mentiroso e não é confiável.

a Beleth.¹ Ele pode transformar todos os metais em Ouro. Ele pode dar Dignidades e confirmá-las ao Homem. Ele fala com uma Voz muito clara e sutil. Ele é um Grande Mentiroso e não deve ser confiável. Ele governa 26 Legiões de Espíritos. Seu Selo é este, etc.



(29.) ASTAROTH.—O Vigésimo Nono Espírito é Astaroth. Ele é um Duque Poderoso e Forte e aparece na forma de um Anjo nocivo montado em uma Besta Infernal como um Dragão, e carregando em sua mão direita uma Víbora. De maneira alguma deixe ele se aproximar muito de você, para que ele não lhe cause danos com sua Respiração Pestilenta. Portanto, o Mago deve segurar o Anel Mágico perto do rosto, e isso o defenderá. Ele dá respostas verdadeiras sobre coisas Passadas, Presentes e Futuras, e pode descobrir todos os Segredos. Ele declarará conscientemente como os Espíritos caíram, se desejado, e a razão de sua própria queda. Ele pode fazer os homens maravilhosamente conhecedores em todas as Ciências Liberais. Ele governa 40 Legiões de Espíritos. Seu Selo é este, que você deve usar como um Lâmen diante de você, caso contrário ele não aparecerá e nem obedecerá a você, etc.



(30.) FORNEUS.—O Trigésimo Espírito é Forneus. Ele é um Marquês Poderoso e Grande e aparece na forma de um Grande Monstro do Mar. Ele ensina e faz os homens maravilhosamente conhecedores na Arte da Retórica. Ele faz com que os homens tenham um Bom Nome e conheçam e entendam as Línguas. Ele faz com que uma pessoa seja amada por seus Inimigos, assim como por seus Amigos. Ele governa 29 Legiões de Espíritos, em parte da Ordem dos Tronos e em parte da Ordem dos Anjos. Seu Selo é este, que você deve usar, etc.



(31.) FORAS.—O Trigésimo Primeiro Espírito é Foras. Ele é um Poderoso Presidente e aparece na forma de um Homem Forte em forma humana. Ele ensina as Artes da Lógica e da Ética em todas as suas partes. Se desejado, ele torna os homens invisíveis², faz com que vivam por muito tempo e sejam eloquentes. Ele pode

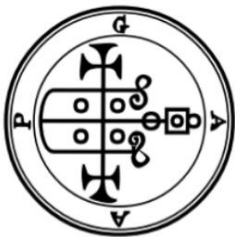
¹Veja anteriormente, Espírito nº 13.

²Um ou dois Códices têm "invencível", mas "invisível" é a forma predominante. No entanto, a forma de aparência de Foras como um homem forte pode justificar a primeira, embora, pela natureza de suas funções, a invencibilidade provavelmente esteja relacionada mais ao plano mental do que ao físico.

descobrir Tesouros e recuperar coisas Perdidas. Ele governa 29 Legiões de Espíritos, e seu Selo é este, que deves usar, etc.



(32.) ASMODOY.—O Trigesimo Segundo Espirito é Asmoday, ou Asmodai. Ele é um Grande Rei, Forte e Poderoso. Ele aparece com Três Cabeças, sendo a primeira como a de um Touro, a segunda como a de um Homem e a terceira como a de um Carneiro. Ele também tem uma cauda de Serpente e emite Chamas de Fogo pela boca. Seus Pés são como os de um Ganso. Ele se assenta em um Dragão Infernal e carrega em sua mão uma Lança com um Banner. Ele é o primeiro e o mais escolhido sob o poder de AMAYMON, ele vai adiante de todos os outros. Quando o Exorcista desejar chamá-lo, que seja em um local aberto, e que ele permaneça de pé durante todo o tempo da ação, com seu Chapéu ou Adorno de cabeça removido, pois se estiver usando, AMAYMON o enganará e revelará todas as suas ações. Mas assim que o Exorcista ver Asmoday na forma mencionada, ele o chamará por seu nome, dizendo: "És tu Asmoday?" e ele não negará, e imediatamente se curvará ao chão. Ele concede o Anel das Virtudes; ele ensina as artes da Aritmética, Astronomia, Geometria e todas as habilidades manuais. Ele dá respostas verdadeiras e completas às tuas demandas. Ele torna alguém invencível. Ele mostra o lugar onde os Tesouros estão e os protege. Ele, entre as Legiões de AMAYMON, governa 72 Legiões de Espíritos Inferiores. Seu Selo é este que tu deves usar como um Lâmen sobre o teu peito, etc.



(33.) GÄAP.—O Trigesimo Terceiro Espirito é Gäap. Ele é um Grande Presidente e um Poderoso Príncipe. Ele aparece quando o Sol está em algum dos Signos do Sul, em Forma Humana, indo à frente de Quatro Grandes e Poderosos Reis, como se fosse um Guia para conduzi-los em seu caminho. Sua Função é tornar os homens Insensíveis ou Ignorantes; assim como na Filosofia, ele os torna Conhecedores e em todas as Ciências Liberais. Ele pode causar Amor ou Ódio, e também pode te ensinar a consagrar aquelas coisas que pertencem ao Domínio de AMAYMON, seu Rei. Ele pode libertar Familiares da Custódia de outros Magos e responde verdadeira e

perfeitamente sobre coisas Passadas, Presentes e Futuras. Ele pode transportar homens muito rapidamente de um Reino para outro, à Vontade e Prazer do Exorcista. Ele governa sobre 66 Legiões de Espíritos e ele era da Ordem dos Potentados. Seu Selo deve ser feito e usado conforme mencionado acima, etc.



(34.) FURFUR.—O Trigésimo Quarto Espírito é Furfur. Ele é um Conde Grande e Poderoso, aparecendo na Forma de um Cervo com uma Cauda Flamejante. Ele nunca fala a verdade a menos que seja compelido ou trazido dentro de um triângulo Δ . Estando nele, ele assumirá a Forma de um Anjo. Quando ordenado, ele fala com uma voz rouca. Além disso, ele incentivará conscientemente o Amor entre Homem e Mulher. Ele pode invocar Raios, Trovões, Rajadas e Grandes Tempestades Tempestuosas. E ele dá Respostas Verdadeiras tanto sobre Coisas Secretas quanto Divinas, se for comandado. Ele governa sobre 26 Legiões de Espíritos. E seu Selo é este, etc.



(35.) MARCHOSIAS.—O Trigésimo Quinto Espírito é Marchosias. Ele é um Marquês Grande e Poderoso, aparecendo inicialmente na forma de um Lobo¹ com Asas de Grifo e uma Cauda de Serpente, e Vomitando Fogo pela boca. Mas após um tempo, por ordem do Exorcista, ele assume a Forma de um Homem. E ele é um forte guerreiro. Ele era da Ordem das Dominações. Ele governa 30 Legiões de Espíritos. Ele disse ao seu Chefê, que era Salomão, que após 1.200 anos ele esperava retornar ao Sétimo Trono. E seu Selo é este, para ser feito e usado como um Lâmen, etc.



(36.) STOLAS, ou STOLOS.—O Trigésimo Sexto Espírito é Stolas, ou Stolas. Ele é um Príncipe Grande e Poderoso, aparecendo inicialmente na Forma de um Corvo Poderoso diante do Exorcista; mas depois ele assume a imagem de um Homem. Ele ensina a Arte da Astronomia e as Virtudes de Ervas e Pedras Preciosas. Ele governa 26 Legiões de Espíritos; e seu Selo é este, que é, etc.

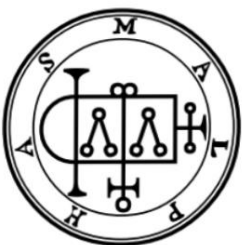
¹ Em um Códice do século XVII, muito mal escrito, pode ser lido "Boi" ao invés de "Lobo".—TRAD. [Para mim, ele sempre apareceu como um boi, e muito atordoado.—ED.]



(37.) PHENEX.—O Trigésimo Sétimo Espírito é Phenex (ou Pheynix). Ele é um Grande Marquês e aparece como a Ave Fênix, tendo a Voz de uma Criança. Ele canta muitas notas doces diante do Exorcista, as quais ele não deve se preocupar, mas logo em seguida deve ordenar que ele assuma Forma Humana. Então ele falará de forma maravilhosa sobre todas as Ciências extraordinárias, se solicitado. Ele é um Poeta, bom e excelente. E ele estará disposto a atender aos teus pedidos. Ele também tem esperança de retornar ao Sétimo Trono após mais 1.200 anos, como ele disse a Salomão. Ele governa 20 Legiões de Espíritos. E seu Selo é este, que tu deves usar, etc.



(38.) HALPHUS, ou MALTHUS.—O Trigésimo Oitavo Espírito é Halphas, ou Malthus (ou Malphas). Ele é um Grande Conde e aparece na forma de uma Pomba Brava¹. Ele fala com uma Voz rouca. Seu Ofício é construir Torres e fornecê-las com Munição e Armas, e enviar Guerreiros² para lugares designados. Ele governa 26 Legiões de Espíritos, e seu Selo é este, etc.³

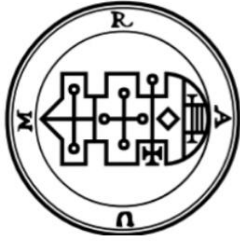


(39.) MALPHAS.—O Trigésimo Nono Espírito é Malphas. Ele aparece inicialmente como um Corvo, mas após o pedido do Exorcista ele assumirá Forma Humana e falará com uma Voz rouca. Ele é um Poderoso Presidente e Poderoso. Ele pode construir Casas e Torres Altas e pode trazer ao teu Conhecimento os Desejos e Pensamentos dos Inimigos, e o que eles fizeram. Ele dá bons Familiares. Se tu fizeres um Sacrifício a ele, ele o receberá de bom grado, mas enganará aquele que o faz. Ele governa 40 Legiões de Espíritos, e seu Selo é este, etc.

¹ [Uma cegonha (*ciconia*) de acordo com Wier.—T.S.]

² Ou Guerreiros, ou Homens de Armas [*homines bellicosos*].

³ Mas Malthus certamente está no céu. Veja "Prometheus Unbound", Introdução de P. B. Shelley, um necromante notável, como demonstrado pelas referências em seu "Hymn to Intellectual Beauty"—ED.



(40.) RÄUM.—O Quadragésimo Espírito é Räum. Ele é um Grande Conde e aparece inicialmente na forma de um Corvo, mas após o Comando do Exorcista, ele assume Forma Humana. Seu ofício é roubar Tesouros das Casas do Rei e levá-los para onde for ordenado, destruir Cidades e Dignidades dos Homens, e revelar todas as coisas Passadas, Presentes e Futuras; e também causar Amor entre Amigos e Inimigos. Ele pertencia à Ordem dos Tronos. Ele governa 30 Legiões de Espíritos, e seu Selo é este, que tu deves usar conforme dito anteriormente.



(41.) FOCALOR.—O Quadragésimo Primeiro Espírito é Focalor, ou Forcalor, ou Furcalor. Ele é um Poderoso Duque e Forte. Ele aparece na Forma de um Homem com Asas de Grifo. Seu ofício é matar Homens e afogá-los nas Águas, e afundar Navios de Guerra, pois ele tem Poder sobre os Ventos e os Mares; porém, ele não prejudicará nenhum homem ou coisa se for ordenado o contrário pelo Exorcista. Ele também tem esperanças de retornar ao Sétimo Trono após 1.000 anos.¹ Ele governa 30² Legiões de Espíritos, e seu Selo é este, etc.



(42.) VEPAR.—O Quadragésimo Segundo Espírito é Vepar, ou Vepar. Ele é um Grande e Forte Duque, e aparece como uma Sereia. Seu ofício é governar as Águas e guiar Navios carregados com Armas, Armaduras e Munições, etc., sobre elas³. E, a pedido do Exorcista, ele pode causar tempestades no mar e fazê-lo parecer cheio de navios. Ele faz com que os homens morram em Três Dias através de Feridas ou Úlceras Purulentas, causando a criação de Vermes nelas. Ele governa 29 Legiões de Espíritos, e seu Selo é este, etc.

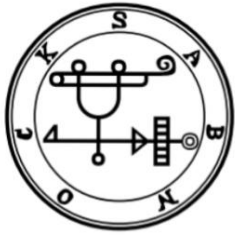


¹ [*sed fallitur*, de acordo com Wier]

² Três é dado em vez de 30 em vários Códices; mas 30 é provavelmente o mais correto.

[*triginta* em Wier, traduzido erroneamente como três por "T.R."-T.S.]

³ Em vários Códices, este trecho diz: "Seu Ofício é Guiar as Águas e Navios carregados com Armaduras sobre elas."



(43.) SABNOCK.—O Quadragésimo Terceiro Espírito, como o rei Salomão os comandou para o Vaso de Bronze, é chamado Sabnock, ou Savnok. Ele é um Marquês, Poderoso, Grande e Forte, aparecendo na forma de um Soldado Armado com a Cabeça de um Leão, montado em um cavalo de cor pálida. Seu ofício é construir altas Torres, Castelos e Cidades, e fornecê-los com Armaduras, etc. Além disso, ele pode afligir os Homens por muitos dias com Feridas e Úlceras podres e cheias de Vermes. Ele concede Bons Familiares a pedido do Exorcista. Ele comanda 50 Legiões de Espíritos, e seu Selo é este, etc.



(44.) SHAX.—O Quadragésimo Quarto Espírito é Shax, ou Shaz (ou Shass). Ele é um Grande Marquês e aparece na Forma de uma Pomba, falando com uma voz rouca, porém sutil. Seu Ofício é tirar a Visão, Audição ou Compreensão de qualquer Homem ou Mulher, sob o comando do Exorcista, e roubar dinheiro das casas dos Reis e devolvê-lo após 1.200 anos. Se comandado, ele trará Cavalos a pedido do Exorcista, ou qualquer outra coisa. Mas primeiro ele deve ser comandado dentro de um Triângulo, Δ , senão ele enganará o Exorcista e contará muitas Mentiras. Ele pode descobrir todas as coisas que estão Ocultas e que não são mantidas por Espíritos Malignos. Ele concede bons Familiares, às vezes. Ele governa 30 Legiões de Espíritos, e seu Selo é este, etc.



(45.) VINE.—O Quadragésimo Quinto Espírito é Viné, ou Vinea. Ele é um Grande Rei e um Conde, e aparece na Forma de um Leão¹, montado em um Cavalo Preto, e carregando uma Víbora em sua mão. Seu Ofício é descobrir Coisas Ocultas, Bruxas, Feiticeiros e Coisas Passadas, Presentes e Futuras. Sob o comando do Exorcista, ele construirá Torres, derrubará Grandes Muralhas de Pedra e agitará as Águas com Tempestades. Ele governa 36 Legiões de Espíritos. E seu Selo é este, que tu deves usar, como dito anteriormente, etc.

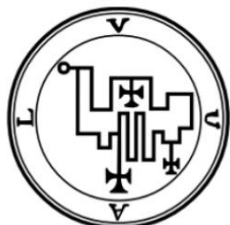
¹ Ou "com a Cabeça de um Leão" ou "tendo a Cabeça de um Leão" em alguns Códices.



(46.) BIFRONS.—O Quadragésimo Sexto Espírito é chamado Bifrons, ou Bifröus, ou Bifrovs. Ele é um Conde e aparece na forma de um Monstro, mas depois de um tempo, sob o Comando do Exorcista, ele assume a forma de um Homem. Seu Ofício é tornar alguém conhecedor da Astrologia, Geometria e outras Artes e Ciências. Ele ensina as Virtudes de Pedras e Madeiras Preciosas. Ele muda Corpos Mortos e os coloca em outro lugar; também acende velas aparentes nos Túmulos dos Mortos. Ele tem sob seu comando 6¹ Legiões de Espíritos. Seu Selo é este, que ele reconhecerá e se submeterá, etc.



ou



(47.) UVALL, VUAL, ou VOVAL.—O Quadragésimo Sétimo Espírito é Uvall, ou Vual, ou Voval. Ele é um Duque, Grande, Poderoso e Forte, e aparece inicialmente na forma de um Poderoso Dromedário, mas depois de um tempo, sob o Comando do Exorcista, ele assume a Forma Humana e fala a Língua Egípcia, embora não perfeitamente². Seu Ofício é obter o Amor das Mulheres e contar Coisas Passadas, Presentes e Futuras. Ele também promove a Amizade entre Amigos e Inimigos. Ele estava na Ordem dos Potestades ou Poderes. Ele governa 37 Legiões de Espíritos, e seu Selo é este, para ser feito e usado diante de ti, etc.



(48.) HAAGENTI.—O Quadragésimo Oitavo Espírito é Haagenti. Ele é um Presidente e aparece na forma de um Poderoso Touro com as Asas de um Grifo. Isso é inicialmente, mas depois, sob o Comando do Exorcista, ele assume a Forma Humana. Seu Ofício é tornar os Homens sábios e instruí-los em várias coisas; também Transmuta todos os Metais em Ouro e transforma Vinho em Água, e Água em Vinho. Ele governa 33 Legiões de Espíritos, e seu Selo é este, etc.

¹Deve provavelmente ser 60 ao invés de 6. [Wier tem 26.—T.S.]

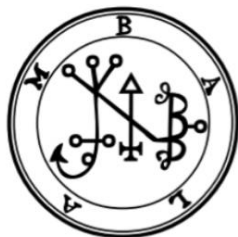
²Atualmente, ele pode conversar em copta sonoro, embora coloquial.—ED.



(49.) CROCELL.—O Quadragésimo Nono Espírito é Crocell, ou Crokell. Ele aparece na forma de um Anjo. Ele é um Duque Grande e Forte, falando algo Misticamente sobre Coisas Ocultas. Ele ensina a Arte da Geometria e as Ciências Liberais. Sob o Comando do Exorcista, ele produzirá Grandes Ruídos como o Rugido de muitas Águas, embora não haja nenhuma. Ele aquece as Águas e descobre Banhos. Ele era da Ordem dos Potestades, ou Poderes, antes de sua queda, como ele declarou ao Rei Salomão. Ele governa 48 Legiões de Espíritos. Seu Selo é este, que você usará como dito anteriormente.



(50.) FURCAS.—O Quinquagésimo Espírito é Furcas. Ele é um Cavaleiro e aparece na forma de um Velho Cruel com uma longa Barba e uma Cabeça grisalha, montado em um Cavallo de cor pálida, com uma Arma Afiada em sua mão. Seu Ofício é ensinar as Artes da Filosofia, Astrologia, Retórica, Lógica, Quiromancia e Piromancia, em todas as suas partes e perfeitamente. Ele tem sob seu poder 20 Legiões de Espíritos. Seu Selo ou marca é feito assim, etc.



(51.) BALAM.—O Quinquagésimo Primeiro Espírito é Balam ou Balaam. Ele é um Rei Terrível, Grande e Poderoso. Ele aparece com três Cabeças: a primeira é como a de um Touro; a segunda é como a de um Homem; a terceira é como a de um Carneiro. Ele tem a Cauda de uma Serpente e Olhos Flamejantes. Ele cavalga um Urso furioso e carrega um Falcão em seu Punho. Ele fala com uma Voz rouca, dando Respostas Verdadeiras sobre Coisas Passadas, Presentes e Futuras. Ele faz os homens se tornarem Invisíveis e também Perspicazes. Ele governa 40 Legiões de Espíritos. Seu Selo é este, etc.



(52.) ALLOCES.—O Quinquagésimo Segundo Espírito é Alloces, ou Alocas. Ele é um Duque, Grande, Poderoso e Forte, aparecendo na forma de um Soldado montado em um Grande Cavallo. Seu Rosto é como o de um Leão, muito Vermelho e com Olhos Flamejantes. Sua Fala é rouca e muito forte.² Seu Ofício é ensinar a Arte da Astronomia e todas as Ciências Liberais. Ele traz a ti Bons Familiares; além disso, ele governa 36 Legiões de Espíritos. Seu Selo é este, que, etc.

¹ Ou Guerreiro.

² Expresso assim nos Códices. [No latim, *graviter loquitur*: "ele fala de forma severa."—T.S.]



(53.) CAMIO ou CAÏM.—O Quinquagésimo Terceiro Espírito é Camio, ou Caïm. Ele é um Grande Presidente e aparece na Forma de um Pássaro chamado Tordo a princípio, mas depois ele assume a Forma de um Homem segurando em sua mão uma Espada Afiada. Ele aparenta responder em Cinzas Ardentes ou em Brasas de Fogo. Ele é um Bom Debatedor. Seu Ofício é dar aos Homens o Entendimento de todos os Pássaros, o Mugido dos Bois, o Latido dos Cães e outras Criaturas; e também a Voz das Águas. Ele dá Respostas Verdadeiras sobre Coisas que Estão por Vir. Ele era da Ordem dos Anjos, mas agora governa sobre 30 Legiões de Espíritos Infernais. Seu Selo é este, que você usará, etc.



(54.) MURMUR, ou MURMUS.—O Quinquagésimo Quarto Espírito é chamado Murmur, ou Murmus, ou Murmux. Ele é um Grande Duque e um Conde; e aparece na Forma de um Guerreiro montado em um Grifo, com uma Coroa Ducal em sua Cabeça. Seus Ministros o acompanham tocando grandes Trombetas. Seu Ofício é ensinar a Filosofia perfeitamente e forçar as Almas dos Falecidos a comparecerem diante do Exorcista para responder às perguntas que ele desejar fazer, se assim for desejado. Ele era parcialmente da Ordem dos Tronos e parcialmente da Ordem dos Anjos. Agora ele governa 30 Legiões de Espíritos. E seu Selo é este, etc.



(55.) OROBAS.—O Quinquagésimo Quinto Espírito é Orobas. Ele é um Príncipe Grande e Poderoso, aparecendo a princípio como um Cavallo; mas após o comando do Exorcista, ele assume a imagem de um Homem. Seu Ofício é descobrir todas as coisas Passadas, Presentes e Futuras; também conceder Dignidades, Prelazias e o Favor de Amigos e Inimigos. Ele dá Respostas Verdadeiras sobre Divindade e sobre a Criação do Mundo. Ele é muito fiel ao Exorcista e não permitirá que ele seja tentado por nenhum Espírito. Ele governa 20 Legiões de Espíritos. Seu Selo é este, etc.



(56.) GREMORY, ou GAMORI.—O Quinquagésimo Sexto Espírito é Gremory, ou Gamori. Ele é um Duque Forte e Poderoso, e aparece na Forma de uma Bela mulher, com uma Coroa de Duquesa amarrada em sua cintura, e montando um Grande Camelo. Seu Ofício é revelar todas as coisas Passadas, Presentes e Futuras; e Tesouros Escondidos e onde estão localizados; e obter o Amor de Mulheres jovens e velhas. Ele governa 26 Legiões de Espíritos, e seu Selo é este, etc.



(57.) OSÉ, ou VOSO.—O Quinquagésimo Sétimo Espírito é Osé, Osé ou Voso. Ele é um Grande Presidente, e aparece como uma Onça-pintada a princípio, mas depois de um tempo ele assume a Forma de um Homem. Seu Ofício é tornar alguém habilidoso nas Ciências Liberais e dar Respostas Verdadeiras sobre coisas Divinas e Secretas; também transformar um Homem em qualquer Forma que o Exorcista desejar, de modo que aquele que foi transformado não pense em nada além de ser, de fato, a Criatura ou Coisa em que foi transformado. Ele governa 3¹ Legiões de Espíritos, e este é seu Selo, etc.



(58.) AMY, ou AVNAS.—O Quinquagésimo Oitavo Espírito é Amy, ou Avnas. Ele é um Grande Presidente e aparece inicialmente na forma de um Fogo Flamejante, mas depois de um tempo ele assume a Forma de um Homem. Seu Ofício é tornar alguém Maravilhosamente Conhecedor² em Astrologia e em todas as Ciências Liberais. Ele concede Bons Familiares e pode revelar³ Tesouros guardados por Espíritos. Ele governa 36 Legiões de Espíritos, e seu Selo é este, etc.



(59.) ORIAx, ou ORIAS.—O Quinquagésimo Nono Espírito é Oriax, ou Orias. Ele é um Grande Marquês e aparece na forma de um Leão⁴, montado em um Cavallo Poderoso e Forte, com uma Cauda de Serpente⁵; e ele segura em sua Mão Direita duas Grandes Serpentes sibilando. Seu Ofício é ensinar as Virtudes das Estrelas e conhecer as Mansões dos Planetas, além de

¹ Provavelmente deveria ser 30. Pois esses 72 Grandes Espíritos do Livro Goëtia são todos Príncipes e Líderes de números.

² Assim está no texto original. [*Pseudomonarchia* apenas possui *admirabilem in astrologia* etc.; "sabendo" presume-se ser uma interpolação feita pelo compilador da Goëtia.—T.S.]

³ [Meio/Inglês Moderno Antigo para "revelar" ou "descobrir". O latim possui "ostendit". - T.S.]

⁴ Ou "com a Face de um Leão"

⁵ O cavalo, ou o Markis?—ED. [O latim parece sugerir o último. - T.S.]

entender suas Virtudes. Ele também transforma Homens e concede Dignidades, Prelazias e Confirmação das mesmas; além disso, favorece Amigos e Inimigos. Ele governa 30 Legiões de Espíritos; e o seu Selo é este, etc.



(60.) VAPULA, ou NAPHULA.—O Sexagésimo Espírito é Vapula, ou Naphula. Ele é um Duque Grande, Poderoso e Forte, aparecendo na Forma de um Leão com Asas de Grifo. Seu Ofício é tornar os Homens Conhecedores de todos o Trabalhos Manuais e Profissões, bem como Filosofia e outras ciências. Ele governa 36 Legiões de Espíritos, e seu Selo ou Característica é assim feito, e tu debes usá-lo como dito anteriormente, etc.



(61.) ZAGAN.—O Sexagésimo Primeiro Espírito é Zagan. Ele é um Grande Rei e Presidente, aparecendo inicialmente na Forma de um Touro com asas de Grifo; mas depois de um tempo, ele assume Forma Humana. Ele torna os Homens Engenhosos. Ele pode transformar Vinho em Água e Sangue em Vinho. Ele pode transformar todos os Metais na Moeda do Domínio desse Metal. Ele até pode tornar os Tolos Sábios. Ele governa 33 Legiões de Epíritos, e seu Selo é este, etc.



(62.) VOLAC, ou VALAK, ou VALU, ou UALUC. O Sexagésimo Segundo Espírito é Volac, ou Valak, ou Valu. Ele é um Presidente Poderoso e Grande, e aparece como uma Criança com Asas de Anjo, montando um Dragão de Duas Cabeças. Seu Ofício é dar Respostas Verdadeiras sobre Tesouros Escondidos e dizer onde as Serpentes podem ser vistas. Ele as trará ao Exorcista sem que ele precise usar Força ou Violência. Ele governa 38 Legiões de Espíritos, e seu Selo é assim.



(63.) ANDRAS.—O Sexagésimo Terceiro Espírito é Andras. Ele é um Grande Marquês, aparecendo na Forma de um Anjo com a cabeça de um Corvo da Noite Negra, montando um Lobo Negro forte, e segurando uma Espada Afiada e Brilhante erguida em sua mão. Seu Ofício é semear Discórdia. Se o Exorcista não tiver cuidado, ele matará tanto ele quanto seus companheiros. Ele governa 30 Legiões de Espíritos, e este é seu Selo, etc.



(64.) HAURES, ou HAURAS, ou HAVRES, ou FLAUROS.—O Sexagésimo Quarto Espírito é Haures, ou Hauras, ou Havres, ou Flauros. Ele é um Grande Duque e aparece inicialmente como um Leopardo, Poderoso, Terrível e Forte, mas depois de um tempo, por Comando do Exorcista, ele assume Forma Humana com Olhos Flamejantes e Ardentes e uma Expressão Terrível. Ele dá Respostas Verdadeiras sobre todas as coisas, Presentes, Passadas e Futuras. Mas se ele não for comandado a entrar em um triângulo, Δ , ele Mentirá em todas essas Coisas e enganará o Exorcista nessas coisas ou em negócios específicos. Ele também falará sobre a Criação do Mundo, da Divindade e sobre como ele e outros Espíritos caíram. Ele destrói e queima aqueles que são Inimigos do Exorcista, caso assim deseje; além disso, ele não permitirá que ele seja tentado por qualquer outro Espírito ou de outra forma. Ele governa 36 Legiões de Espíritos, e seu Selo é este, para ser usado como um Lâmen, etc.



(65.) ANDREALPHUS.—O Sexagésimo Quinto Espírito é Andrealphus. Ele é um Poderoso Marquês, aparecendo inicialmente na forma de um Pavão com grandes Ruídos. Mas depois de um tempo, ele assume forma Humana. Ele pode ensinar Geometria perfeitamente. Ele torna os Homens muito sutis nisso e em todas as Coisas relacionadas a Mensuração ou Astronomia. Ele pode transformar um Homem na Semelhança de um Pássaro. Ele governa 30 Legiões de Espíritos Infernais, e seu Selo é este, etc.



(66.) CIMEJES, ou CIMEIES, ou KIMARIS.—O Sexagésimo Sexto Espírito é Cimejes, ou Cimeies, ou Kimaris. Ele é um Marquês, Poderoso, Grande, Forte e Imponente, aparecendo como um Valente Guerreiro montando um belo Cavalo Negro. Ele governa todos os Espíritos nas partes da África. Seu Ofício é ensinar perfeitamente Gramática, Lógica, Retórica e descobrir coisas Perdidas ou Escondidas, e Tesouros. Ele governa 30 Legiões de Espíritos Infernais, e seu Selo é este, etc.



(67.) AMDUSIAS, ou AMDUKIAS.—O Sexagésimo Sétimo Espírito é Amdusias, ou Amdukias. Ele é um Duque Grande e Forte, aparecendo inicialmente como um Unicórnio, mas, a pedido do Exorcista, ele se apresenta em Forma Humana, fazendo com que Trombetas e todos os tipos de Instrumentos Musicais sejam ouvidos, porém não imediatamente. Ele também pode fazer com que as Árvores se dobrem e se inclinem de acordo com a Vontade do Exorcista. Ele dá Excelentes Familiares. Ele governa 29 Legiões de Espíritos. E seu Selo é este, etc.



(68.) BELIAL.—O Sexagésimo Oitavo Espírito é Belial. Ele é um Poderoso Rei e foi criado logo após LÚCIFER. Ele aparece na Forma de Dois belos Anjos sentados em um Carro de Fogo. Ele fala com uma Voz Graciosa e declara que ele caiu primeiro entre aqueles que eram mais valorosos, que estavam antes de Miguel e outros Anjos Celestiais. Seu Ofício é distribuir Promoções e Senatórios, etc., e causar favores de Amigos e Inimigos. Ele dá excelentes Familiares e governa 80¹ Legiões de Espíritos. Note bem que este Rei Belial deve receber Ofertas, Sacrifícios e Presentes apresentados a ele pelo Exorcista, caso contrário, ele não dará Respostas Verdadeiras às suas Demandas. Mas então ele não permanecerá uma hora na Verdade, a menos que seja compelido pelo Poder Divino. E seu Selo é este, que deve ser usado como mencionado anteriormente, etc.



(69.) DECARBIA.—O Sexagésimo Nono Espírito é Decarbia. Ele aparece na Forma de uma Estrela em um Pentáculo, ☆, a princípio, mas depois, por comando do Exorcista, ele assume a Imagem de um Homem. Seu Ofício é descobrir as Virtudes das Aves e das Pedras Preciosas e fazer com que a Similitude de todos os tipos de Aves voem diante do Exorcista, cantando e bebendo como Aves naturais fazem. Ele governa 30 Legiões de Espíritos, sendo ele mesmo um Grande Marquês. E este é o seu Selo, que deve ser usado, etc.

¹ Talvez seja um erro e seja 30.—TRAD. O número real é 50; pelo menos foi em 1898.—ED. [[AN XIX: Agora é 80 novamente, graças em grande parte ao meu próprio trabalho.]]



ou



(70.) SEERE, SEAR ou SEIR.—O Septuagésimo Espírito é Seere, Sea ou Seir. Ele é um Poderoso Príncipe, sob AMAYMON, Rei do Oriente. Ele aparece na Forma de um Belo Homem, montado em um Cavallo Alado. Seu Ofício é ir e vir; e fazer com que muitas coisas aconteçam repentinamente, e levar ou trazer qualquer coisa para onde quizeres que vá, ou de onde quizeres que venha. Ele pode percorrer toda a Terra num piscar de Olhos. Ele dá uma Relação Verdadeira de todos os tipos de Roubo e de Tesouros escondidos, e de muitas outras coisas. Ele é de uma Boa Natureza indiferente e está disposto a fazer qualquer coisa que o Exorcista deseje. E este é o seu Selo a ser usado, etc.

(71.) DANTALION.—O Septuagésimo Primeiro Espírito é Dantalion. Ele é um Duque Grande e Poderoso, aparecendo na Forma de um Homem com muitos Rostos, todos Rostos de Homens e Mulheres; e ele tem um Livro em sua mão direita. Seu Ofício é ensinar todas as Artes e Ciências a qualquer um; e declarar os Conselhos Secretos de qualquer pessoa; pois ele conhece os Pensamentos de todos os Homens e Mulheres, e pode mudá-los a seu bel-prazer. Ele pode causar Amor e mostrar a Semelhança de qualquer pessoa, e mostrar o mesmo por uma Visão, estejam eles em que parte do Mundo estiverem. Ele governa 36 Legiões de Espíritos; e este é o seu Selo, que debes usar, etc.

(72.) ANDROMALIUS.—O Septuagésimo Segundo Espírito é chamado Andromalius. Ele é um Conde, Grande e Poderoso, aparecendo na forma de um Homem segurando uma Grande Serpente em sua mão. Seu Ofício é trazer de volta tanto um Ladrão quanto os Bens que foram roubados; e descobrir todas as Maldades e Tramas Ocultas; e punir todos os Ladrões e outras Pessoas Malvadas; e também descobrir Tesouros que estão Escondidos. Ele governa 36 Legiões de Espíritos. Este é o seu Selo, que debes usar como mencionado anteriormente, etc.