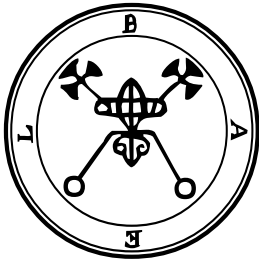


GOETIAVELCLAVICULASALOMONISREG  
ISGOETIAVELCLAVICULASALOMONISR  
EGISGOETIAVELCLAVICULASALOMONIS  
REGISGOETIAVELCLAVICULASALOMONI  
SREGISGOETIAVELCLAVICULASALOMO  
NISREGISGOETIAVELCLAVICULASALOM  
ONISREGISGOETIAVELCLAVICULASALO  
MONISREGISGOETIAVELCLAVICULASAL  
OMONI SREGI  
SGOET IAVEL  
CLAVICULASALOMONISREGISGOETIAVE  
LCLAVICULASALOMONISREGISGOETIAV  
ELCLAVICULASALOMONISREGISGOETIA  
VELCLAVICULASALOMONISREGISGOETI  
AVELCLAVICULASALOMONISREGISGOET  
IAVELCLAVICULASALOMONISREGISGOE  
TIAVELCLAVICULASALOMONISREGISGO  
ETIAVELCLAVICULASALOMONISREGIS

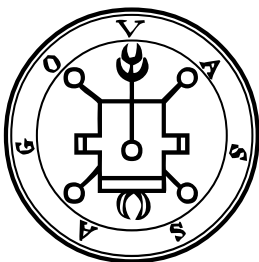
## Shemhamphorash.



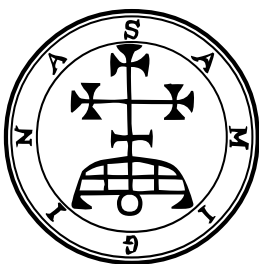
(1.) BAEL. De eerste geest is een Koning regerend in het Oosten, genaamd Bael. Hij maakt u onzichtbaar. Hij regeert over 66 legioenen helse geesten. Hij verschijnt soms in verschillende vormen; soms een kat, soms als een pad, en soms als een man, en soms al deze vormen tegelijk. Hij spreekt schor. Dit is zijn karakter dat word gedragen als een zegel voor hem wanneer u hem roept, anders zal hij u niet gehoorzamen. 1



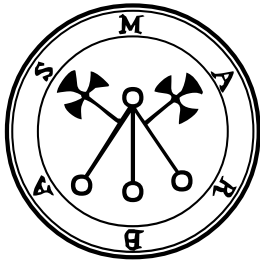
(2.) AGARES. De tweede geest wordt een hertog genoemd Agreas of Agares. Hij staat onder de macht van het Oosten, en komt tevoorschijn in de vorm van een oude, mooie man, rijdend op een krokodil, met een havik op zijn vuist, en toch mild van uiterlijk. Hij maakt het dat zij die vluchten stoppen & brengt vermisten terug. Hij leert u alle talen van deze tijd. Hij heeft ook de macht toezowel geestelijke als stoffelijke waardigheden te vernietigen, en aardbevingen te veroorzaken. Hij was van de Orde van Deugden. Hij heeft onder zijn regering 31 legioenen van geesten. En dit is zijn zegel of karakter dat u zult dragen als een Lamén voor u.



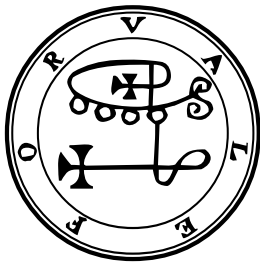
(3.) VASSAGO. – De derde geest is een machtige prins, van dezelfde aard zijn als Agares. Hij heet Vassago. Deze geest is van goede aard en zijn ambtis om dingen uit het verleden en de toekomst te verklaren, en alles te ontdekken, dingen verborgen of verloren. En hij regeert 26 legioenen van Geesten, en dit is zijn zegel.



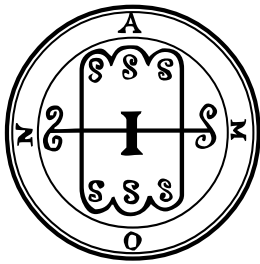
(4.) SAMIGINA, of GAMIGIN. – De vierde geest is Samigina, een grote markies. Hij verschijnt in de vorm van een klein paard of een kleine ezel, en dan in een menselijke vorm doch verandert hij zichzelf op verzoek van de Oproeper. Hij spreekt met schorre stem. Hij regeert over 30 Legioenen van onderdanige geesten. Hij leert u alle liberale wetenschappen, en geeft verslag van dode zielen die in zonde stierven. En zijn zegel is dit, dat gedragen moet worden vóór de Magiër bij oproepingen enz.



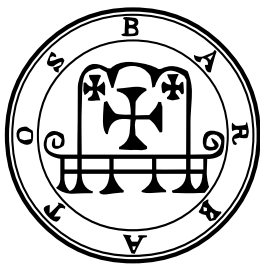
(5.) **MARBAS**. De vijfde geest is Marbas. Hij is een Grote President, en verschijnt in eerste instantie in de vorm van een Grote Leeuw, maar daarna, op verzoek van de Meester neemt hij een menselijke gedaante aan. Hij antwoordt naar waarheid omtrent dingen verborgen of geheim. Hij veroorzaakt ziekten en geneest ze. Nogmaals, hij geeft grote Wijsheid en Kennis van mechanische kunsten; en kan mannen veranderen in andere vormen. Hij regeert 36 legioenen van geesten. En dit is zijn zegel, dat gedragen moet worden.



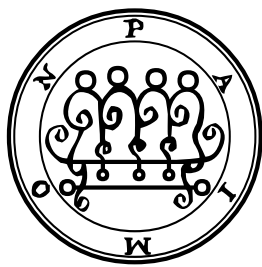
(6.) **VALEFOR**. De zesde geest is Valefor. Hij is een machtige hertog, en verschijnt in de vorm van een leeuw met het hoofd van een ezel, brullend. Hij is een goede geest, maar als hij verleidt wordt is hij geneigd tot diefstal. Hij regeert 10 legioenen van geesten. Zijn zegel is dit.



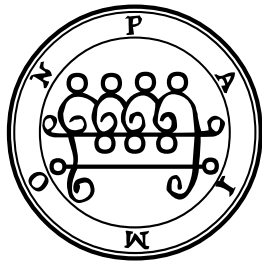
(7.) **AMON**. De zevende geest is Amon. Hij is een Markies met een grote macht en uiterst streng. Hij verschijnt als een wolf met een slangenstaart, die uit de zijne braakt mondvlammen van vuur; maar op bevel van de Toveraar neemt hij de vorm aan van een man met hondachtige tanden, met het hoofd van een raaf; of anders als een man met een ravenkop. Hij vertelt alle dingen omtrent het verleden en toekomst. Hij zaait onenigheid en verzoent banden tussen vrienden. Hij regeert over 40 Legioenen van geesten. Zijn zegel is dit.



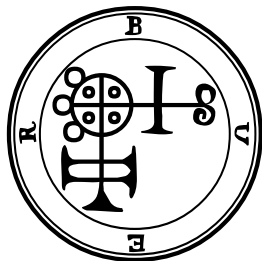
(8.) **BARBATOS**. – De achtste geest is Barbatos. Hij is een groothertog en verschijnt als de zon binnen is Boogschutter, met vier nobele koningen en hun compagnieën van grote troepen. Hij geeft inzicht in het gezang van vogels en van de stemmen van andere wezens, zoals het blaffen van honden. Hij verbreekt de betoveringen van verborgen schatten die door andere tovenaars zijn geplaatst. Hij is van de Orde der Deugden, waarvan hij een deel nog steeds vasthoudt; en hij weet alles uit het verleden en de toekomst, en verzoent vrienden en degenen die aan de macht zijn. Hij regeert over 30 legioenen Geesten. Zijn zegel van gehoorzaamheid is dit: u draagt het voor u zoals eerder gezegd.



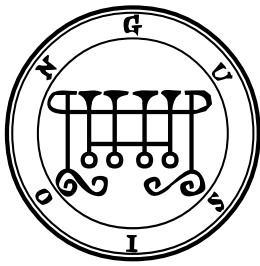
or



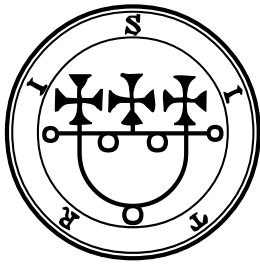
(9.) PAIMON . De negende geest in deze Orde is Paimon , een grote koning , en zeer gehoorzaam aan LUCIFER . Hij verschijnt in de vorm van een zittende Man op een Dromedaris met een zeer glorieuze kroon op zijn hoofd . Er gaat ook een menigte voor hem uit van onderdanige geesten , zoals mannen met trompetten en goed klinkende cymbalen en alle andere soorten muziekinstrumenten .Hij heeft een grote stem en brult bij zijn eerste komst ,en zijn toespraak is zodanig dat de magiër het niet goed kan begrijpen , tenzij hij hem kan dwingen . Deze Geest kan u alle kunsten en wetenschappen en andere geheime dingen onderwijzen .Hij kan u uitleg geven omtrent wat de aarde is, en hetgeen hem omhoog houdt boven de wateren ; en wat de geest is, en waar het is; of iets anders dat u misschien wenst te weten . Hij geeft waardigheid en bevestigt hetzelfde . Hij bindt of maakt ieder mens onderdanig aan de Magiër als hij dat wenst. Hij geeft goede onderdanige geesten , en die alle kunsten kunnen onderwijzen . Hij moet opgeroepen worden vanuit het westen . Hij is van de Orde der Dominanties . Hij heeft onder hem 200 legioenen van geesten , en een deel daarvan is dat ook van de Orde van Engelen , en het andere deel van Potentates .Als u alleen Paimon oproept, moet u hem een offer geven; en er zullen twee koningen met hem zijn , genaamd LABAL en ABALIM, en ook andere geesten die in zijn gastheer tot de Orde van Potentaten behoren, en 25 legioenen . En die geesten die onderworpen zijn tot hen zijn niet altijd bij hen, tenzij de Magiër daartoe opdracht geeft. Zijn zegel is dit.



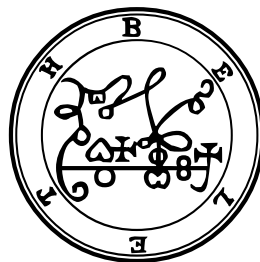
(10.) BUER . De tiende geest is Buer , een groot president. Hij verschijnt in Boogschutter, en dat is zijn vorm als de zon daar staat. Hij geeft lering van filosofie , zowel moreel als natuurlijk, en de logische kunst, en ook de deugden van alle kruiden en planten . Hij geneest alle ziekten van de mens en geeft goede onderdanen . Hij bestuurt 50 legioenen van geesten, en zijn karakter van gehoorzaamheid is dit, dat u moet dragen wanneer u hem oproept om te verschijnen.



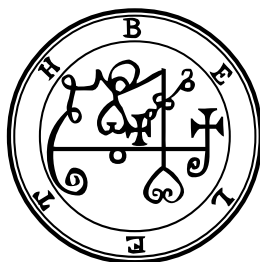
(11.) GUSION . De elfde geest in deze volgorde is een grote en sterke hertog, genaamd Gusion . Hij lijkt op een Xenopilus . Hij vertelt alle dingen , verleden , heden en toekomst, en toont de betekenis en oplossing van alle vragen die u kunt stellen . Hij verzoent en versterkt vriendschappen , en geeft eer en waardigheid aan wie dan ook . Hij regeert over 40 legioenen van geesten. Zijn zegel is dit.



(12.) SITRI . De twaalfde geest is Sitri . Hij is een Grote Prins en verschijnt eerst met de kop van een luipaard en de vleugels van een Griffioen, maar na het bevel van de Meester van het Exorcisme neemt hij de menselijke vorm aan, en dat is heel mooi . Hij doet mannen ontvlammen met vrouwenliefde , en vrouwen met mannenliefde ; en zorgt ervoor dat ze zich ook naakt laten zien als dat gewenst is. Hij regeert 60 legioenen van geesten . Zijn zegel is dit, om als een Lamén voor u gedragen te worden, enz.

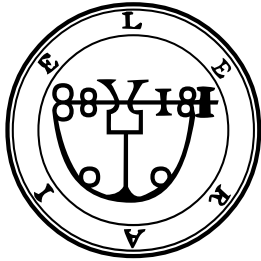


or

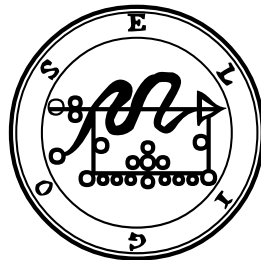


(13.) BELETH . De dertiende geest wordt geroepen Beleth (of Bileth , of Bilet ). Hij is een machtige koning en vreselijk . Hij rijdt op een bleek paard met trompetten en andere soorten muziekinstrumenten die voor hem spelen. Hij is erg aggresief bij zijn eerste optreden , dat wil zeggen , terwijl de oproeper zijn moed verzamelt ; want om dit te doen moet hij een staf gemaakt van hazel in zijn hand houden en sla ermee naar voren naar het Zuidelijke - en Oostelijke kwartier , en maak een driehoek, zonder de Cirkel, en beveel hem er dan in te gaan volgens de obligaties en lasten van geesten zoals hierna volgt. En als hij de driehoek niet binnengaat , oefen op jouw dreigementen de spreuken en dreigementen voor hem , en dan zal hij gehoorzaamheid schenken en erin gaan, en doen wat hem wordt opgedragen door de Oproeper . Toch moet hij hem hoffelijk ontvangen omdat hij een Grote Koning is, en breng hem hulde, zoals de koningen en prinses doen die hem bijstaan. En je moet altijd een zilveren ring in het midden hebben vinger of de linkerhand tegen uw gezicht gehouden, zoals zij dat doen nog vóór AMAYMON.

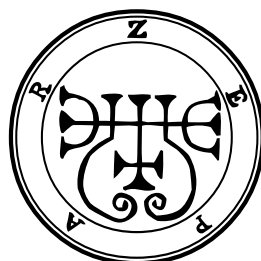
Deze grote koning Beleth veroorzaakt alle liefde die er kan zijn, zowel van mannen als van vrouwen, totdat de meester -oproeper zijn verlangen is vervuld. Hij is van de Orde der Machten, en hij regeert 85 legioenen van geesten. Zijn zegel is dit, dat u tijdens het werk moet dragen.



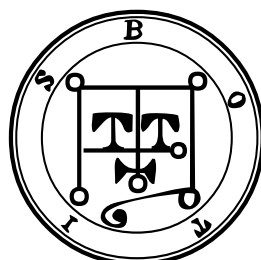
(14.) LERAJE, of LERAIKHA. De veertiende geest wordt Leraje (of Leraie) genoemd. Hij is een markies met een grote macht, die zichzelf toont in de gedaante van een boogschutter, gekleed in het groen, en met een boog en een pijlkoker. Hij veroorzaakt alle grote veldslagen en wedstrijden; en maakt boogschutters. Dit behoort aan Boogschutter. Hij regeert 30 legioenen van geesten, en dit is zijn zegel, enz.



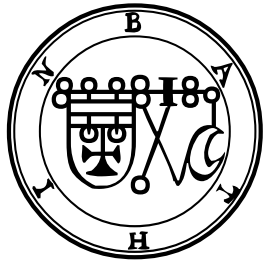
(15.) ELIGOS. De vijftiende geest in orde is Eligos, een groothertog, en verschijnt in de vorm van een mooie ridder, met een lans, een vlag en een slang. Hij ontdekt verborgen dingen en heeft weet van dingen die komen of op komst zijn; en van oorlogen, en hoe de soldaten gaan of zullen ontmoeten. Hij veroorzaakt de liefde van grootheren en grote personen. Hij regeert 60 legioenen van geesten. Zijn zegel is dit, enz.



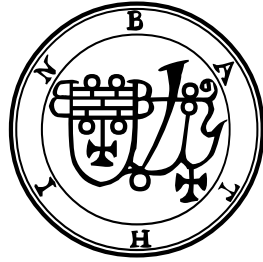
(16.) ZEPAR. De zestiende geest is Zepar. Hij is een groothertog en verschijnt in rode kleding en pantser, als een soldaat. Het is zijn taak ervoor te zorgen dat vrouwen van mannen houden, en hen in liefde samen te brengen. Hij maakt ze ook onvruchtbaar. Hij bestuurt 26 legioenen van lagere geesten, en zijn zegel is dit, dat hij gehoorzaamt als hij het ziet.



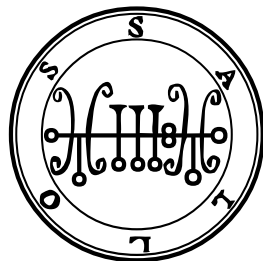
(17.) BOTIS. De zeventiende geest is Botis, een groot president en een graaf. Hij verschijnt bij de eerste verschijning in de vorm van een lelijke adder, daarna neemt hij op bevel van de tovenaars een menselijke vorm aan met grote tanden en twee hoorns, terwijl hij een helder en scherp zwaard in zijn hand draagt. Hij vertelt u alle dingen van het verleden en de toekomst, en verzoent vrienden en vijanden. Hij regeert over 60 legioenen van geesten, en dit is zijn zegel, enz.



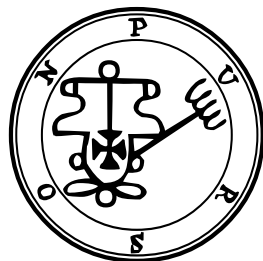
or



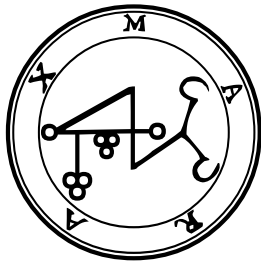
(18.) BATHIN. De achttiende geest is Bathin. Hij is een machtige en sterke hertog, en ziet eruit als een Sterke man met de staart van een slang, zittend op een bleekkleurig paard (of soortgelijk). Hij kent de deugden van Kruiden en kostbare stenen, en kunnen mannen vervoeren plotseling van het ene land naar het andere. Hij heerst over 30 legioenen geesten. Zijn zegel is dit wat zal zijn gedragen zoals eerder vermeld.



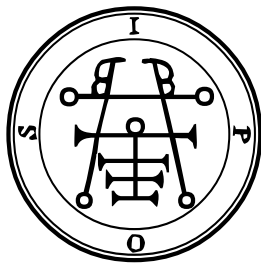
(19.) SALLOS. De negentiende geest is Sallos (of Saleos). Hij is een grote en machtige hertog en verschijnt in de vorm van een dappere soldaat die op een krokodil rijdt, met een hertogelijke kroon op zijn hoofd, maar vreedzaam. Hij veroorzaakt de liefde van vrouwen tot mannen, en van mannen tot vrouwen; en regeert 30 legioenen van geesten. Zijn zegel is dit, enz.



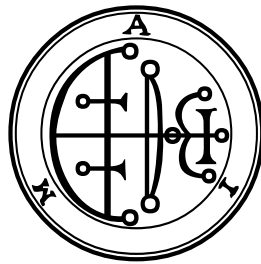
(20.) PURSON. De twintigste geest is Purson, a Geweldige koning. Zijn uiterlijk is aantrekkelijk, als een man met het gezicht van een leeuw, met een wrede adder in zijn hand, en rijdend op een beer. Voor hem gaan vele Trompetten klinkend. Hij kent alle verborgen dingen, en kan ook schatten vinden voor u, en vertelt alles over verleden, heden en komen. Hij kan een menselijk of luchtlichaam nemen, en beantwoordt waarlijk alle aardse dingen, beide geheim en goddelijk, en van de schepping van de wereld. Hij brengt goede onderdanen voort, en onder zijn regering er zijn 22 legioenen van geesten, deels van de Orde van Deugden en deels van de orde der Tronen. Zijn zegel of karakter is dit, waaraan hij gehoorzaamheid verschuldigd is, en die u zult dragen tijdens actie, enz.



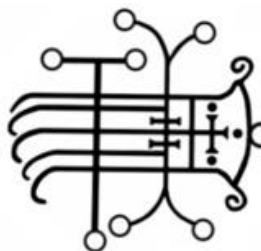
(21.) MARAX. De eenentwintigste geest is Marax. Hij is een grote graaf en president. Hij lijkt op een grote stier met een mannengezicht. Zijn specialiteit is om u kennis te geven van astronomie, en van alle andere liberale wetenschappen; ook kan hij goede onderdanigen geven, en is wijs met betrekking tot het kennen van de deugden van kruiden en stenen. Hij regeert over dertig legioenen van geesten. Dit is zijn zegel, die moet worden gemaakt en gedragen als voornoemd, enz.



(22.)—IPOS. De tweeëntwintigste geest is Ipos. Hij is een graaf en een machtige prins, en verschijnt in de vorm van een Engel met een leeuwenkop en een ganze voet en hazenstaart. Hij heeft weet van alle dingen uit het verleden, heden en toekomst. Hij maakt mensen slim & vol zelfvertrouwen. Hij regeert 36 legioenen van geesten. Zijn zegel is dit, die u zult dragen , enz.

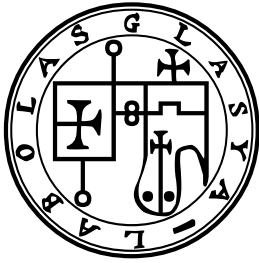


(23.) AIM. De drieëntwintigste geest is Aim. Hij is een Grote Sterke Hertog. Hij verschijnt in de vorm van een zeer knappe man in lichaam, maar met drie hoofden; de eerste, als een slang, de tweede als een man met twee sterren op zijn voorhoofd, het derde leven een kalf. Hij rijdt op een slang, met een fakkel in zijn hand, waarmee hij steden, kastelen en grote plaatsen in brand steekt. Hij maakt u op allerlei manieren pienter en geeft ware antwoorden op privé zaken (u zowel anderen). Hij regeert 26 Legioenen van inferieure geesten; en zijn zegel is dit.

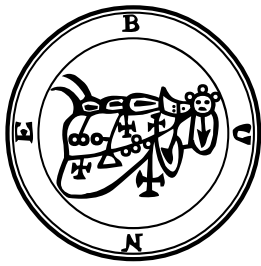


(24.) NABERIUS. De Vierentwintigste Geest is Naberius. Hij is een zeer dappere markies, en dat blijkt ook in de vorm van een zwarte kraanvogel die rondfladdert in de cirkel, en als hij spreekt, is het met een schorre stem. Hij maakt mensen sluw in alle kunsten en wetenschappen, maar vooral in de kunst van de retoriek. Hij herstelt verloren waardigheden en eer. Hij regeert 19 legioenen van geesten. Zijn zegel is dit, dat gedragen moet worden, enz.

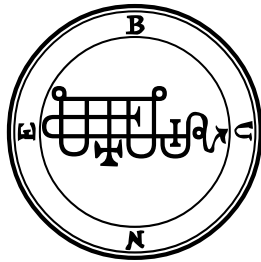




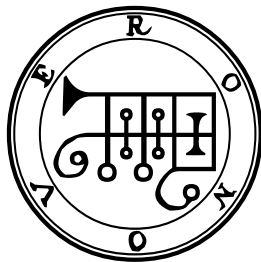
(25.) GLASYA -LABOLAS . – De vijftiengste geest is Glasya-Labolas . Hij is een machtige president en graaf, en toont zichzelf in de vorm van een hond met vleugels als een Griffioen . Hij leert u alle kunsten en wetenschappen per direct , en is een auteur van bloedvergieting en doodslag . Hij onderwijst u in alle dingen omtrent het verleden & de toekomst . Indien gewenst, veroorzaakt hij de liefde van zowel vrienden als vijanden . Hij kan maken dat een man onzichtbaar wordt . En hij heeft onder zijn bevel 36 legioenen van geesten. Zijn zegel is dit.



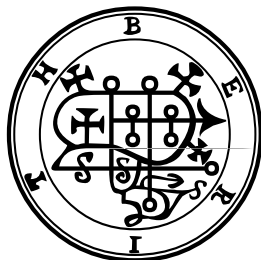
OR



(26.) BUNE, of BIMÉ. De zesentwintigste geest is Buné (of Bim). Hij is een sterke, grote en machtige hertog. Hij verschijnt in de vorm van een draak met drie hoofden, één als een hond, één als een griffioen en één als een man. Hij spreekt met een hoge en lieflijke stem. Hij verandert de plaats van de doden en zorgt ervoor dat de geesten die onder hem zijn, zich verzamelen op uw graven. Hij geeft rijkdom aan een man en maakt hem wijs en welsprekend. Hij geeft ware antwoorden op eisen. En hij bestuurt dertig legioenen van geesten. Dit is zijn zegel, waaraan hij gehoorzaamheid verschuldigd is. Hij heeft nog een zegel (dat is het eerste, maar het laatste is het beste).

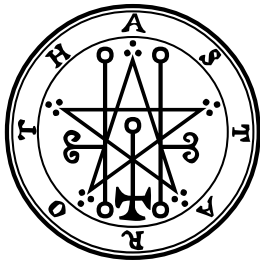


(27.) RONOvé . De zevenentwintigste geest is Ronové. Hij verschijnt in de vorm van een monster. Hij onderwijst de kunst van het retoriek heel goed, en geeft goede dienaren , kennis van talenten en gunsten bij vrienden of vijanden . Hij is een markies en een grote graaf ; en er zijn onder zijn bevel 19 legioenen van geesten. Zijn zegel is dit, enz.



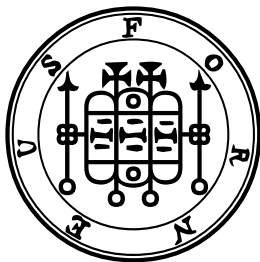
(28.) BERITH . De achtentwintigste geest in orde, zoals Salomo ze bond, wordt Berith genoemd . Hij is een machtige , grote en verschrikkelijke hertog . Hij heeft nog twee andere namen gekregen van mannen uit latere tijden, namelijk : BEALE of BEAL en BOFRY of BOLFRY. Hij verschijnt in de vorm van een soldaat met rode kleding, rijdend op een rood paard en met een gouden kroon op zijn hoofd . Hij geeft ware antwoorden , verleden , heden en toekomst . U moet gebruik maken van een Ring om hem naar voren te roepen, zoals eerder is besproken met betrekking tot Beleth. Hij kan alle metalen in goud veranderen.

Hij kan waardigheden geven en deze aan de Mens bevestigen. Hij spreekt met een zeer heldere en subtiële stem. Hij is een grote leugenaar en niet te vertrouwen. Hij bestuurt 26 legioenen van geesten. Zijn zegel is dit, enz.

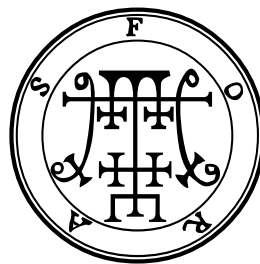


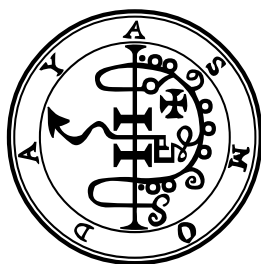
(29.) ASTAROTH . De negenentwintigste geest is Astaroth . Hij is een machtige , sterke hertog en verschijnt in de vorm van een beschade Engel die op een hels beest rijdt als een draak, en in zijn rechterhand een adder draagt. U mag hem in geen geval te dicht bij u laten komen , anders zal hij u schade berokkenen door zijn hinderlijke adem. Daarom moet de Magiër de Magische Ring dicht bij zijn gezicht houden, en die zal hem verdedigen. Hij geeft ware antwoorden op dingen uit het verleden, het heden en de toekomst, en kan alle geheimen ontdekken . Hij zal desgewenst willens en wetens verklaren hoe de Geesten vielen , en wat de reden van zijn eigen val was . Hij kan mensen wonderbaarlijk wetend maken in alle liberale wetenschappen . Hij regeert over 40 legioenen van geesten . Zijn zegel is dit, dat u draagt , anders zal hij niet verschijnen en u nog niet gehoorzamen, enz..

(30.) FORNEUS . De dertigste geest is Forneus. Hij is een machtige en grote markies en verschijnt in de vorm van een groot zeemonster . Hij onderwijst en maakt de mensen wonderbaarlijk wetend in de kunst van de retoriek . Hij zorgt ervoor dat de mensen een goede naam hebben en de kennis en het begrip van tongen hebben . Hij maakt iemand geliefd bij zowel zijn vijanden als zijn vrienden . Hij bestuurt 29 legioenen van geesten, deels van de Orde van Tronen, en een deel van die van Engelen. Zijn zegel is dit, die u draagt, enz.

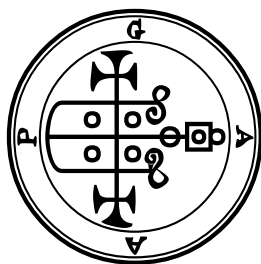


(31.) FORAS. De Eenendertigste Geest is Foras. Hij is een machtige president en verschijnt in de vorm van een Sterke man in menselijke vorm. Hij leert de kunsten van Logica en ethiek in al hun onderdelen. Indien gewenst hij maakt de mens onzichtbaar, en lang te leven, en welbespraakt te zijn. Hij kan schatten ontdekken en verloren voorwerpen terugvinden. Hij regeert over 29 legioenen van geesten, en zijn zegel is dit, die u draagt, enz.



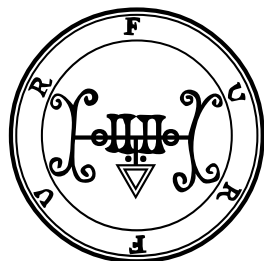


(32.) ASMODAY. De tweeëndertigste geest is Asmoday of Asmodai. Hij is een grote koning, sterk en krachtig. Hij verschijnt met drie hoofden, waarvan de eerste lijkt op een stier, de tweede op een mens en de derde op een ram; hij heeft ook de staart van een slang, en uit zijn mond komen vlammen. Zijn voeten hebben zwemvliezen als die van een gans. Hij zit op een helse draak en draagt in zijn hand een lans met een banier. Hij is de eerste en meest uitgelezen onder de macht van AMAYMON, hij gaat vóór alle anderen. Als de oproeper zin heeft om hem te roepen, laat dat dan in het buitenland zijn en laat hem de hele tijd van de actie op zijn voeten staan, met zijn pet of hoofdtooi af; want als het aan is, zal AMAYMON hem bedriegen en ervoor zorgen dat al zijn daden worden verraden. Maar zodra de oproeper Asmoday in de bovengenoemde vorm ziet, zal hij hem bij zijn naam noemen en zeggen: "Bent u Asmoday?" en hij zal het niet ontkennen, en weldra zal hij zich ter aarde buigen. Hij gaf de Ring van Deugden; hij onderwijst absoluut de kunsten van rekenen, astronomie, meetkunde en alle handwerken. Hij geeft ware en volledige antwoorden op uw eisen. Hij maakt iemand onoverwinnelijk. Hij wijst de plaats aan waar de schatten liggen en bewaakt die. Hij regeert onder de legioenen van AMAYMON 72 legioenen van lagere geesten. Zijn zegel is dit.

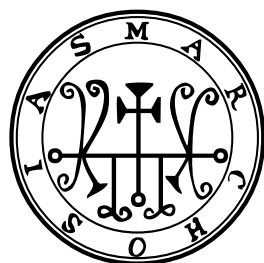


(33.) GÄAP. – De drieëndertigste geest is Gäap. Hij is een groot president en een machtige prins. Hij verschijnt wanneer de zon in enkele van de zuidelijke tekens staat, in een menselijke vorm, en gaat voor vier grote en machtige koningen, alsof hij een gids is om hen op hun weg te leiden. Zijn ambt is om mensen ongevoelig of onwetend te maken; evenals in de filosofie om ze bewust te maken, en in alle liberale wetenschappen. Hij kan liefde of haat veroorzaken, en hij kan u ook leren voorwerpen te zegenen die tot de heerschappij van AMAYMON, zijn koning, behoren. Hij kan onderdanigen bevrijden uit de voogdij van andere Magiërs, en antwoordt

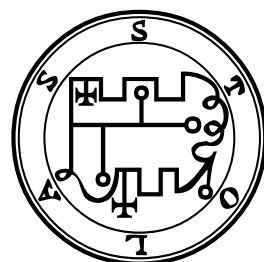
waarachtig en perfect op de dingen uit het verleden, het heden en de toekomst . Hij kan mensen heel snel van het ene koninkrijk naar het andere vervoeren en opnieuw vervoeren , naar de wil en het plezier van de oproeper . Hij regeerde over 66 legioenen van geesten, en hij was van de Orde van Potentaten. Zijn zegel moet worden gemaakt en gedragen zoals hierboven vermeld, enz.



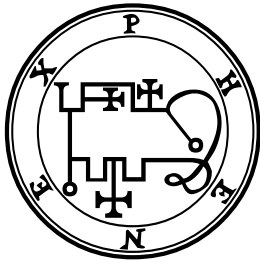
(34.) FURFUR . De vierendertigste geest is Furfur . Hij is een grote en machtige graaf en verschijnt in de vorm van een mannelijk hert met een vuurrode/vurige staart. Hij spreekt nooit de waarheid , tenzij hij daartoe wordt gedwongen , of wordt grootgebracht in de magische driehoek . Wanneer hij daarin zit, zal hij de gedaante van een Engel op zich nemen . Op bevel spreekt hij met schorre stem . Ook zal hij willens en wetens aandringen op de liefde tussen man en vrouw . Hij kan bliksem en donder , ontploffing en grote stormen veroorzaken. En hij geeft ware antwoorden op zowel geheime als goddelijke zaken , als dat wordt bevolen. Hij regeert over 26 legioenen van geesten. En zijn zegel is dit, enz.



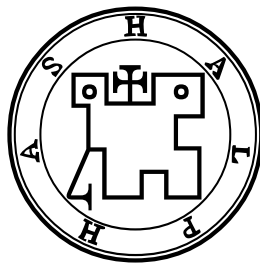
(35.) MARCHOSIAS . De vijfendertigste geest is Marchosias . Hij is een grote en machtige markies, die aanvankelijk verschijnt in de vorm van een wolf met de vleugels van Griffioen en de staart van een slang, en die vuur uit zijn mond spuugt. Maar na een tijdje neemt hij op bevel van de oproeper de vorm van een man aan. En hij is een sterke vechter. Hij was van de Orde der Dominanties . Hij bestuurt dertig legioenen van geesten . Hij vertelde zijn leider , Salomo , dat hij na 1200 jaar hoopte terug te keren naar de hemelen . En zijn zegel is dit.



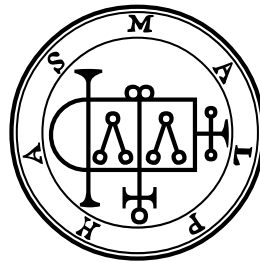
(36.) STOLAS, of STOLOS. – De zesendertigste geest is Stolas, of Stolas. Hij is een grote en machtige prins, verschijnen in eerste instantie in de vorm van een machtige raaf voor de oproeper ; maar nadat hij het beeld had genomen van a Man. Hij onderwijst de kunst van de astronomie, en de Deugden van kruiden en edelstenen. Hij regeert 26 legioenen van geesten; en zijn zegel is dit, namelijk, enz.



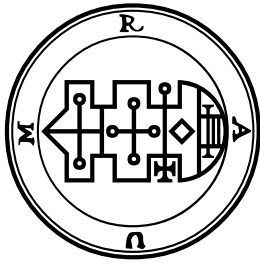
(37.) PHENEX . De zevenendertigste geest is Phenex (of Pheynix). Hij is een grote markies en lijkt op de vogel Feniks, met de stem van een kind. Hij zingt veel lieve tonen voor de oproeper , waar hij niet naar moet luisteren of aandacht geven, maar langzamerhand moet hij hem vragen om een menselijke gedaante aan te nemen . Dan zal hij, indien nodig op wonderbaarlijke wijze spreken over alle hoge en verfijnde wetenschappen . Hij is een dichter , goed en voortreffelijk . En hij zal bereid zijn uw verzoeken uit te voeren . Hij hoopt ook na nog eens 1200 jaar terug te keren naar de Hemelen, zoals hij tegen Salomo zei. Hij regeert twintig legioenen van geesten . En zijn zegel is dit.



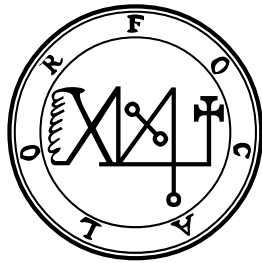
(38 .) HALPHUS , of MALTHUS . De achtendertigste geest is Halphas , of Malthus (of Malthas ). Hij is een Grote Graaf en verschijnt in de vorm van een Holenduif. Hij spreekt met schorre stem. Zijn specialiteit is torens bouwen en ze voorzien van munitie en wapens , en manschappen naar de aangewezen plaatsen sturen . Hij regeert over 26 legioenen van geesten, en zijn zegel is dit, enz.



(39.) MALPHAS . De negenendertigste geest is Malphas. Hij verschijnt eerst als een kraai, maar daarna zal hij op verzoek van de oproeper de menselijke vorm aannemen en met een schorre stem spreken. Hij is een machtige president en krachtig. Hij kan huizen en hoge torens bouwen, en kan de verlangens en gedachten van uw vijanden onder uw aandacht brengen , en datgene wat ze hebben gedaan aan u verklappen . Hij geeft goede onderdanigen. Als u hem een offer brengt, zal hij het vriendelijk en gewillig ontvangen, maar hij zal hem bedriegen die het doet. Hij bestuurt 40 legioenen van geesten, en zijn zegel is dit, enz.



(40.) RÄUM . De vierde geest is Räum . Hij is een grote graaf ; en verschijnt eerst in de vorm van een kraai, maar na het bevel van de oproeper neemt hij de menselijke vorm aan. Het is zijn taak om schatten uit de huizen van de koning te stelen en deze te brengen waarheen hem wordt opgedragen , en om steden en waardigheden van mensen te vernietigen , en om alle dingen te vertellen : het verleden, en wat is, en wat zal zijn ; en om liefde tussen vrienden en vijanden te veroorzaken . Hij was van de Orde der Tronen . Hij bestuurt dertig legioenen van geesten ; en dit is zijn zegel, dat u draagt zoals hierboven vermeld.



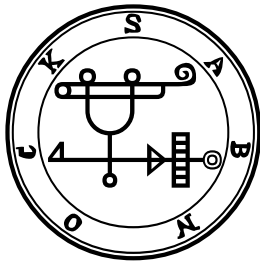
(41.) FOCALOR. De eenenveertigste geest is Focalor, of Forcalor, of Furcalor. Hij is een machtige hertog en Sterk. Hij verschijnt in de vorm van een man met Griffioen vleugels. Zijn taak is om mensen te doden, en om ze te laten verdrinken in de wateren, en om schepen omver te werpen in oorlog, want hij heeft macht over zowel de wind als de zee; Maar hij zal geen mens of ding pijn doen als hem dat wordt opgedragen door de oproeper. Hij heeft er ook hoop op na duizend jaar terug te keren naar de hemelen. Hij regeert 302 legioenen van geesten, en zijn zegel is dit: enz.



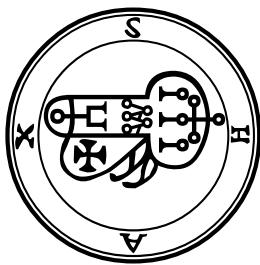
Of



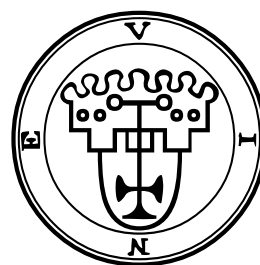
(42.) VEPAR. De tweeënveertigste geest is Vepar, of Vefar. Hij is een hertog, groot en sterk, en verschijnt als een zeemeermin. Zijn ambt is het besturen van de wateren, en om schepen beladen met wapens, bepantsering en munitie enz. daarop En op verzoek van de oproeper, kan hij ervoor zorgen dat de zeeën stormachtig zijn en vol schepen schijnen te zijn. Ook maakt Hij dat mensen sterven in drie dagen door wonden of zweren die verrotten, en wormen in ze broeden. Hij regeert 29 Legioenen van geesten, en zijn zegels zijn dit, enz.



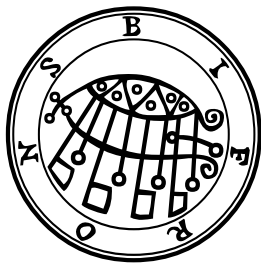
(43.) SABNOCK . De drieënveertigste geest , als koning Salomo beval hen in het koperen vat te gaan is genaamd Sabnock , of Savnok . Hij is een markies , machtig , groot en sterk , verschijnend in de vorm van een gewapende soldaat met een leeuwenkop , rijdend op een lichtgekleurd paard . Zijn taak is om hoge torens , kastelen en andere gebouwen te bouwen , ook steden , en om ze te voorzien van bepantsering , enz . Ook kan hij mensen vele dagen lang kwellen met wonden en zweren , verrot en vol wormen . Hij geeft het goede onderdanigen op verzoek van de oproeper . Hij beveelt 50 legioenen geesten ; en zijn zegel is dit .



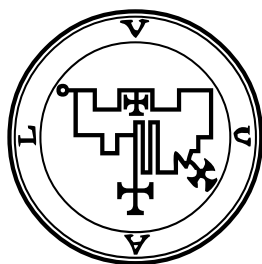
(44.) SHAX . De vierenveertigste geest is Shax , of Shaz (of Shass) . Hij is een Grote Markies en verschijnt in de vorm van een Holenduif , sprekend met een hese , maar toch subtiele stem . Het is zijn taak om op bevel van de oproeper het zicht , het gehoor of het begrip van elke man of vrouw weg te nemen ; en om geld uit de huizen van koningen te stelen , en het over 1200 jaar weer mee te nemen . Op bevel zal hij paarden halen op verzoek van de oproeper , of iets anders . Maar hij moet eerst in een magische driehoek worden bevolen , anders zal hij hem bedriegen en hem veel leugens vertellen . Hij kan alle dingen ontdekken die verborgen zijn en niet worden bewaard door slechte geesten . Hij geeft soms goede onderdanigen . Hij bestuurt 30 legioenen van geesten , en zijn zegel is dit , enz .



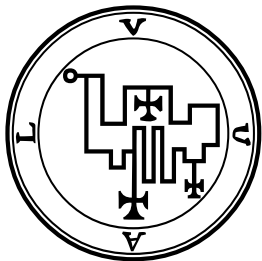
(45.) VINE . De vijfenveertigste geest is Viné , of Vinea . Hij is een grote koning en een graaf ; en verschijnt in de vorm van een leeuw , rijdend op een zwart paard , en met een slang in zijn hand . Zijn kantoor is om dingen te ontdekken , zoals verborgen dingen , heksen , tovenaars en dingen uit het verleden , heden en toekomst . Hij , op bevel van de oproeper , zal torens bouwen en grote stenen muren omver werpen en maakt de wateren ruw met stormen . Hij regeert 36 legioenen van geesten . En zijn zegel is dit .



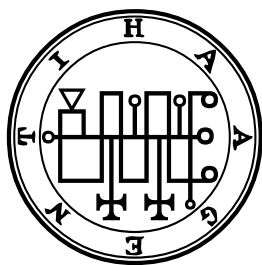
(46.) BIFRONS . De zesenvestigste geest wordt Bifrons , of Bifrös , of Bifrovs genoemd . Hij is een graaf en verschijnt in de vorm van een monster ; maar na een tijdje neemt hij, op bevel van de oproeper de vorm aan van een man. Zijn specialiteit is om iemand kennis te geven van astrologie , meetkunde en andere kunsten en wetenschappen. Hij onderwijst de oproeper van edelstenen en de natuur . Hij verwisselt dode lichamen en zet ze op een andere plaats; ook steekt hij schijnbare kaarsen aan op de graven van de doden. Hij heeft onder zijn bevel 61 legioenen van geesten. Zijn zegel is dit.



*of*

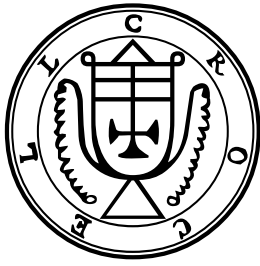


(47 .) UVALL , VUAL of VOVAL . De zevenenveertigste geest is Uvall, of Vual, of Voval. Hij is een hertog , groot , machtig en sterk ; en verschijnt aanvankelijk in de vorm van een machtige dromedaris, maar na een tijdje zet hij op bevel van de oproeper de menselijke vorm aan en spreekt de Egyptische taal, maar niet perfect . Zijn taak is het verwerven van de liefde van vrouwen, en om dingen uit het verleden, het heden en de toekomst te vertellen . Hij zorgt ook voor vriendschap tussen vrienden en vijanden. Hij behoorde tot de Orde van de Potestaten of Machten. Hij bestuurt 37 legioenen van geesten, en zijn zegels zijn dit.

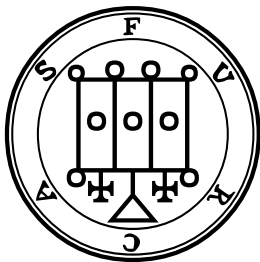


(48.) HAAGENTI . De achtenveertigste geest is Haagenti. Hij is een president en verschijnt in de vorm van een machtige stier met Griffioenvleugels . Dit is in eerste instantie , maar daarna zet hij op bevel van de oproeper de menselijke vorm aan. Zijn ambt is om mensen wijs te maken en hen in verschillende dingen te onderwijzen ; ook om alle metalen in goud te transmuteren ; en om wijn in water te veranderen , en water in wijn. Hij bestuurt 33 legioenen van geesten, en zijn zegel is dit, enz.

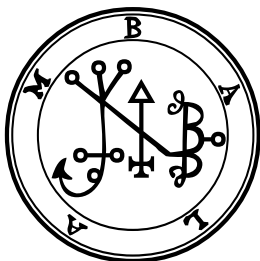




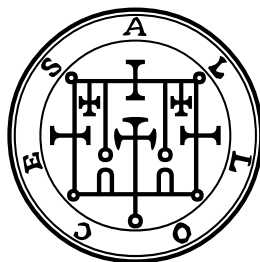
(49.) CROCELL . De negenenveertigste geest is Crocell of Crokel . Hij verschijnt in de vorm van een engel. Hij is een grote en sterke hertog, die iets mystieks over verborgen dingen spreekt. Hij doceert de kunst van de meetkunde en de liberale wetenschappen . Hij zal, op bevel van de oproeper grote geluiden produceren zoals het ruisen van vele wateren , ook al zijn die er niet. Hij verwarmt wateren en ontdekt baden . Hij was vóór zijn val lid van de Orde van de Potestaten, of Machten, zoals hij aan koning Salomo verklaarde . Hij bestuurt 48 legioenen van geesten. Zijn zegel is dit.



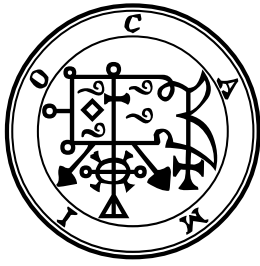
(50.) FURCAS. De vijftigste geest is Furcas. Hij is een ridder en verschijnt in de vorm van een wrede oude man met een lange baard en een grijs hoofd, rijdend op een bleek paard , met een scherp wapen in zijn hand . Zijn ambt is het onderwijzen van de kunsten van de filosofie, astrologie, retoriek, logica, handlijnkunde en pyromantie, in al hun onderdelen en perfect . Hij heeft onder zijn macht twintig legioenen van geesten. Zijn zegel hier.



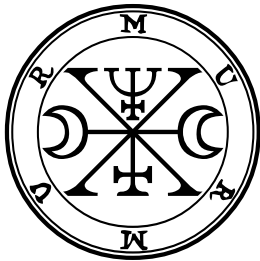
(51.) BALAM . De eenenvijftigste geest is Balam of Bileam. Hij is een vreselijke , grote en machtige koning. Hij verschijnt met drie hoofden: de eerste lijkt op die van een stier; de tweede is als die van een man; de derde is als die van een ram . Hij heeft de staart van een slang en vlammeende ogen . Hij rijdt op een woedende beer en draagt een havik op zijn vuist. Hij spreekt met schorre stem en geeft ware antwoorden over dingen uit het verleden, het heden en de toekomst. Hij zorgt ervoor dat mensen onzichtbaar worden, en ook pienter. Hij bestuurt veertig legioenen van geesten. Zijn zegel is dit.



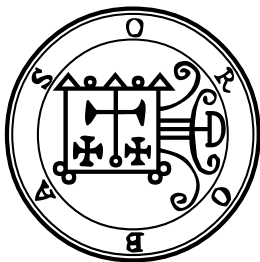
(52.) ALLOCES. De tweeënvijftigste geest is Alloces, of Alocas. Hij is een hertog, groot, machtig en sterk, verschijnend in de vorm van een Soldaat die op een groot paard rijdt. Zijn gezicht is als dat van een leeuw, heel rood en met vlammeende ogen. Zijn spreekwijze is hees en erg luid. Zijn ambt is het onderwijzen van de kunst van de astronomie, en alle liberale wetenschappen. Hij brengt u goede onderdanigen; ook regeert hij over 36 legioenen van geesten. Zijn Zegel is dit.



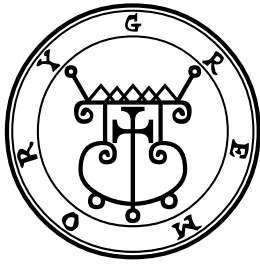
(53.) CAMIO of CAÏM. De drieënvijftigste geest is Camio of Caïm. Hij is een groot president en verschijnt eerst in de vorm van de vogel die Lijster wordt genoemd, maar daarna neemt hij de vorm aan van een man die een scherp zwaard in zijn hand draagt. Hij lijkt te antwoorden in brandend as of kolenvuur. Hij is een goede consultant. Zijn ambt is om de mensen het begrip te geven van alle vogels, het loeien van ossen, het blaffen van honden en andere wezens; en ook de Stem van de Wateren. Hij geeft ware antwoorden op de dingen die komen gaan. Hij was van de Orde van Engelen, maar regeert nu over 30 Legions of Spirits Infernal. Zijn zegel is dit.



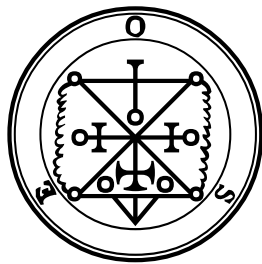
(54.) MURMUR, of MURMUS. De vierenvijftigste geest wordt Murmur, of Murmus, of Murmux genoemd. Hij is een groothertog en een graaf; en verschijnt in de vorm van een krijger die op een griffioen rijdt, met een hertogelijke kroon op zijn hoofd. Er gaan inderdaad zijn ministers voor hem uit met luide trompetten. Het is zijn taak om de filosofie perfect te onderwijzen en de zielen van de overledenen te dwingen voor de oproeper te verschijnen om de vragen te beantwoorden die hij hen desgewenst zou willen stellen. Hij behoorde deels tot de Orde van Tronen en deels tot die van de Engelen. Hij regeert nu over 30 legioenen van geesten. En zijn zegel is dit.



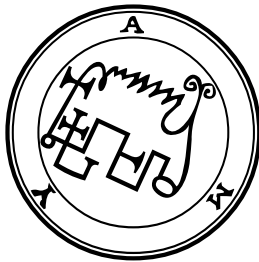
(55.) OROBAS. De vijfenvijftigste geest is Orobas. Hij is een grote en machtige prins en verschijnt in eerste instantie als een paard; maar op bevel van de oproeper zet hij het beeld van een mens aan. Zijn ambt is om alle dingen uit het verleden, het heden en de toekomst te ontdekken; ook om waardigheden en prelaatschap en de gunst van vrienden en vijanden te geven. Hij geeft ware antwoorden over goddelijkheid en over de schepping van de wereld. Hij is zeer trouw aan de oproeper en zal niet toestaan dat hij door welke geest dan ook verleid wordt. Hij regeert twintig legioenen van geesten. Zijn zegel is dit.



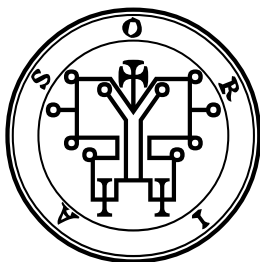
(56.) GREMORY , of GAMORI . De zesenvijftigste geest is Gremory , of Gamori . Hij is een sterke en krachtige hertog en verschijnt in de vorm van een mooie vrouw , met de kroon van een hertogin om haar middel gebonden , en rijdend op een grote kameel . Zijn ambt is om te vertellen over alle dingen uit het verleden , het heden en de toekomst ; en over verborgen schatten , en waar ze in liggen ; en om de liefde van vrouwen , zowel jong als oud , te verwerven . Hij bestuurt 26 legioenen van geesten , en zijn zegel is dit .



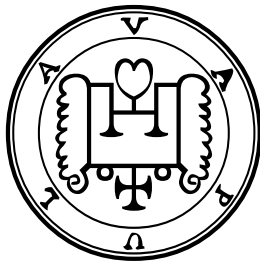
(57.) OSÉ , of VOSO . De zevenenvijftigste geest is Oso , Osé of Voso . Hij is een groot president en lijkt in eerste instantie op een luipaard , maar na een tijdje neemt hij de vorm van een man aan . Het is zijn ambt om iemand sluw te maken in de liberale wetenschappen en om ware antwoorden te geven op goddelijke en geheime zaken ; Ook als je een mens in welke vorm dan ook wilt veranderen die de oproeper wil , zodat hij zo veranderd is , zal hij niets anders denken dan dat hij in werkelijkheid dat schepsel of ding is waarin hij veranderd is . Hij regeert over 31 legioenen van geesten , en dit is zijn zegel .



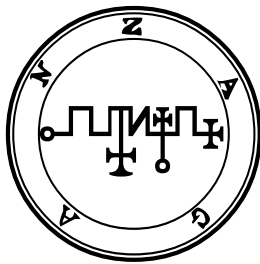
(58.) AMY , of AVNAS . De achtenvijftigste geest is Amy , of Avnas . Hij is een groot president en verschijnt aanvankelijk in de vorm van een vlamvend vuurtje ; maar na een tijdje neemt hij de gedaante van een man aan . Zijn bureau is om één wonderbaarlijk weten te creëren in de astrologie en alle liberale wetenschappen . Hij geeft goede onderdanigen en kan schatten blootstellen die door geesten worden bewaard . Hij bestuurt 36 legioenen van geesten , en zijn zegel is dit .



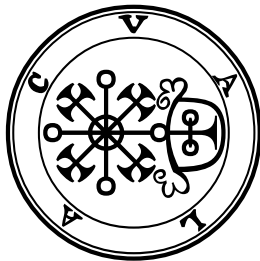
(59 .) ORIA X , of ORIAS . – De negenenvijftigste geest is Oriax of Orias . Hij is een grote markies en verschijnt in de vorm van een leeuw , rijdend op een machtig paard en sterk , met de staart van een slang ; en hij houdt in zijn rechterhand vast twee grote slangen die sissen . Zijn specialiteit is om de deugden van de sterren te onderwijzen , en om de spirituele kantoren van de planeten te kennen , en hun nut te begrijpen . Hij transformeert ook mensen , en hij geeft waardigheden , prelaatschap en bevestiging daarvan ; ook gunst bij vrienden en bij vijanden . Hij bestuurt dertig legioenen van geesten ; en zijn zegel is dit .



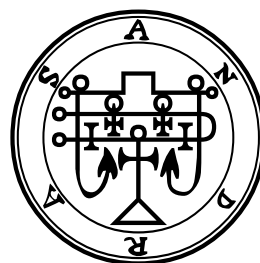
(60.) VAPULA , of NAPHULA . De zestigste geest is Vapula, of Naphula. Hij is een hertog groot, machtig en sterk ; verschijnen in de vorm van een leeuw met de vleugels van Griffioen. Zijn ambt is om mensen kennis te geven in alle ambachten en beroepen , ook in de filosofie en andere wetenschappen . Hij bestuurt 36 legioenen van geesten, en zijn zegel of karakter is aldus gemaakt, en u zult het dragen zoals hierboven vermeld.



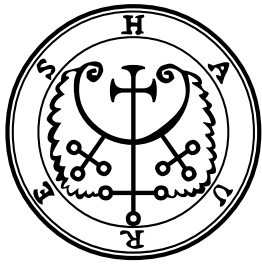
(61.) ZAGAN . De Eenezestigste Geest is Zagan . Hij is een Grote Koning en President en verschijnt eerst in de vorm van een stier met Griffioenvleugels ; maar na een tijdje neemt hij een menselijke vorm aan. Hij maakt mensen pienter . Hij kan wijn in water veranderen en bloed in wijn . Hij kan alle metalen veranderen in de munt waarvan het metaal is gemaakt. Hij kan zelfs dommelingen wijs maken. Hij bestuurt 33 legioenen van geesten, en zijn zegel is dit.



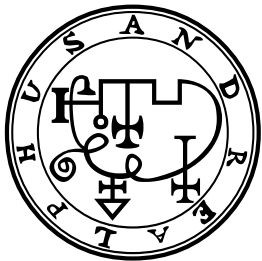
(62.) VOLAC , of VALAK , of VALU , of UALUC . De tweeënzestigste geest is Volac, of Valak, of Valu. Hij is een machtige en grote president en verschijnt als een kind met engelvleugels , rijdend op een tweekoppige draak . Zijn taak is het geven van ware antwoorden op verborgen schatten en het vertellen waar slangen gezien kunnen worden , hetgeen hij naar de bezweerder zal brengen zonder dat hij enige kracht of soortgelijke gebruikt. Hij regeert 38 Legioenen van Spirits, en zijn zegel is aldus.



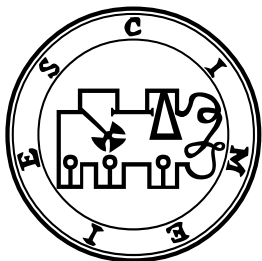
(63.) ANDRAS . – De drieënzestigste geest is Andras . Hij is een Grote Markies , die verschijnt in de vorm van een engel met een hoofd als een Zwarte Nachtraaf , rijdend op een sterke Zwarte Wolf , en met een scherp en helder zwaard in zijn hand. Zijn ambt is om verdeeldheid te zaaien . Als de oproeper niet voorzichtig is , zal hij zowel hem als zijn kompanen doden . Hij regeert 30 legioenen van geesten , en dit is zijn zegel.



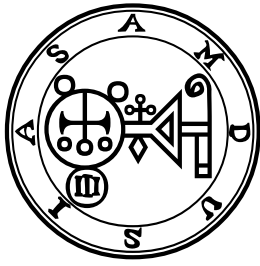
(64.) HAURES , of HAURAS , of HAVRES , of FLAUROS . De vienzestigste geest is Haures , of Hauras, of Havres, of Flauros. Hij is een groothertog en lijkt aanvankelijk op een luipaard , machtig , verschrikkelijk en sterk, maar na een tijdje neemt hij, op bevel van de oproeper, de menselijke vorm aan met vlamme en vurige ogen en een zeer verschrikkelijk gelaat . Hij geeft ware antwoorden over alle dingen , heden , verleden en toekomstige . Maar als hij niet in een driehoek wordt bevolen , zal hij in al deze dingen liegen en de oproeper in deze dingen of die zaken bedriegen en verleiden . Ten slotte zal hij spreken over de schepping van de wereld, en over goddelijkheid , en over hoe hij en andere geesten vielen . Hij vernietigt en verbrandt degenen die de vijanden van de oproeper zijn , als hij dat wenst ; ook zal hij niet toestaan dat hij verleid wordt door een andere Geest of anderszins . Hij bestuurt 36 legioenen van geesten , en zijn zegel is dit , om als Lammen te worden gedragen .



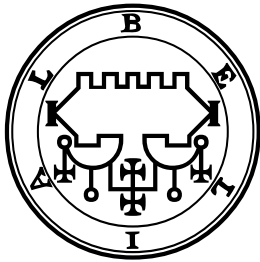
(65.) ANDREALPHUS . De vijfenzestigste geest is Andrealphus . Hij is een machtige markies , die eerst verschijnt in de vorm van een pauw , met geweldige geluiden . Maar na een tijdje zet hij de menselijke vorm op . Hij kan meetkunde perfect onderwijzen . Hij maakt de mensen daarin heel wijs ; en in alle zaken die betrekking hebben op meetkunde of astronomie . Hij kan een mens veranderen in de gelijkenis van een vogel . Hij bestuurt 30 legioenen van helse geesten , en zijn zegel is dit .



(66.) CIMEJES , of CIMEIES , of KIMARIS . De zesenzestigste geest is Cimejes, of Cimeies, of Kimaris . Hij is een markies, machtig, groot, sterk en krachtig, en verschijnt als een dappere krijger die op een mooi zwart paard rijdt . Hij regeert over alle geesten in de delen van Afrika . Zijn taak is om perfect grammatica , logica en retoriek te onderwijzen en om verloren of verborgen dingen en schatten te ontdekken . Hij regeert 30 legioenen van interne mensen, en zijn zegel is dit .



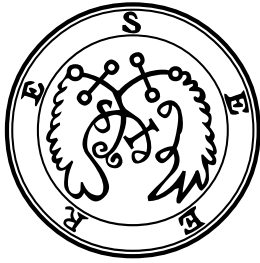
(67.) AMDUSIAS , of AMDUKIAS . De zevenenzestigste geest is Amdusias, of Amdukias . Hij is een grote en sterke hertog, die aanvankelijk lijkt op een eenhoorn , maar op verzoek van de oproeper staat hij voor hem in menselijke vorm, waardoor trompetten en allerlei muziekinstrumenten te horen zijn, maar niet snel of onmiddellijk . Ook kan hij ervoor zorgen dat bomen buigen en teneer gaan volgens de wil van de oproeper . Hij geeft uitstekende onderdanigen . Hij bestuurt 29 legioenen van geesten. En zijn zegel is dit.



(68.) BELIAL . De achtenzestigste geest is Belial . Hij is een machtige koning en werd na LUCIFER geschapen . Hij verschijnt in de vorm van twee prachtige engelen , zittend in een koets gemaakt van vuur. Hij spreekt met een lieflijke stem en verklaart dat hij de eerste was van het waardevollere soort dat er vóór Michael en andere hemelse engelen was . Zijn specialiteit is om presentaties en senatorschappen enz. uit te delen en de gunst van vrienden en vijanden te bewerkstelligen . Hij geeft uitstekende onderdanigen en bestuurt 80 Legioenen van Geesten . Merk goed op dat deze koning Belial grote offers en geschenken moet krijgen die hem worden aangeboden door de oproeper , anders zal hij geen ware antwoorden geven op zijn eisen . Maar dan blijft hij geen uur in de Waarheid , tenzij hij wordt beperkt door goddelijke kracht. En zijn zegel is dit , dat gedragen moet worden zoals hierboven vermeld.



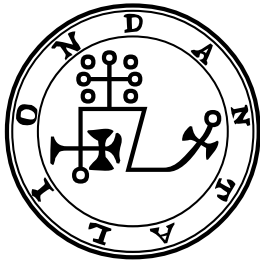
(69.) DECARBIA. De negenenzestigste geest is dat Decarbia. Hij verschijnt in de vorm van een ster in een Pentakel, eerst, maar daarna, op bevel van de oproeper zet hij het beeld van een man op. Zijn specialiteit is het ontdekken van de deugden van vogels en edelstenen, en om de gelijkenis van allerlei soorten vogels te laten vliegen voor de oproeper, zingend en drinkend als ze doen van aard. Hij bestuurt dertig legioenen van geesten zelf een grote markies. En dit is zijn zegel, dat is gedragen worden.



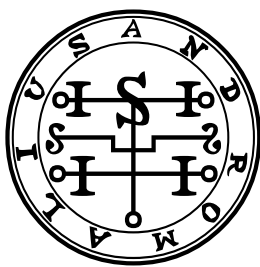
or



(70.) SEERE, SEAR of SEIR. De zeventigste geest is Seere, Sea of Seir. Hij is een machtige prins en machtig onder AMAYMON, koning van het Oosten. Hij verschijnt in de vorm van een mooie man, rijdend op een gevleugeld paard. Zijn ambt is om te gaan en te komen; en om een overvloed aan dingen mee te nemen die plotseling kunnen worden doorgegeven, en om alles te dragen of opnieuw te vervoeren waar u maar wilt dat het naartoe gaat, of waar u het vandaan wilt hebben. Hij kan in een oogwenk de hele aarde oversteken. Hij geeft een waar verhaal over allerlei soorten diefstal, en over verborgen schatten, en over vele andere dingen. Hij heeft een onverschillig goed karakter en is bereid alles te doen wat de oproeper naar verlangt. En zijn zegel moet gedragen worden.



(71.) DANTALION. De eenenzeventigste geest is Dantalion. Hij is een hertog groot en machtig en verschijnt in de vorm van een man met veel voorkomingen, allemaal Heren- en damesgezichten; en hij heeft een boek in de zijne rechter hand. Zijn specialiteit is om alle kunsten en wetenschappen te onderwijzen voor wie dan ook; en om de geheime raadgevers van wie dan ook bekend te maken; want hij kent de gedachten van alle mensen en vrouwen, en kan ze naar zijn wil veranderen. Hij kan liefde veroorzaken, en de gelijkenis van ieder persoon tonen, en laat hetzelfde zien door een visioen, laat hen waarin zijn deel van de wereld dat zij willen. Hij regeert 36 legioenen van geesten; en dit is zijn zegel, dat u draagt.



(72.) ANDROMALIUS. – De tweeënzeventigste geest in de orde heet Andromalius. Hij is een graaf, groot en machtig, verschijnend in de vorm van een man die een grote slang in zijn hand houdt. Zijn specialiteit is om terug te brengen zowel een dief, evenals de goederen die door hem werd gestolen; en legt bloot slechtheid en onderhandse handel; En om alle dieven en andere slechte mensen te straffen; En ook om verborgen schatten te ontdekken. Hij heerste over 36 legioenen van geesten. Zijn zegel is dit.